hi-Tech КОЛЛЕКТИВНЫЙ ЦИФРОВОЙ РАЗУМ
http://ht.ua

МОЙ КОМПЬЮТЕР

Подписной индекс 35327 ПОДКЛЮЧИСЬ

№3 [610]

9 771819 870009

Альтернатива Windows

Зачем нужны другие операционки

HARD



10

ТАБЛЕТОЧНЫЕ ВОЙНЫ 2.0

Планшет завтрашнего дня

WEB

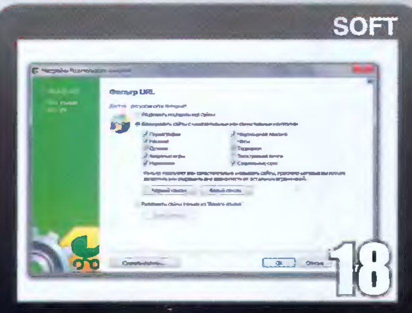


22

КУДА ИДЕТ ВЕБ?

Современные тенденции Интернета

SOFT



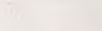
18

ЗАЩИТИ РЕБЕНКА ОТ ПК

Сравнительный тест утилит родительского контроля



СОДЕРЖАНИЕ



HARD

3D-мониторы Samsung 7 и 9 Series

Samsung всерьез намерена принести 3D-технологии не только в наши гостиные, но и на рабочие столы. В достижении этой цели компании помогут стильные мониторы 7 Series и 9 Series, которые к тому же демонстрируют неплохую функциональность.



Дисплеи 7 Series (23-дюймовый S23A750 и 27-дюймовый S27A750) выполнены в визуальной стилистике Touch of Color — так производитель назвал акценты нескольких цветов, которыми дополнена тонкая рамка. Модели Series 9 (23-дюймовый S23A950 и 27-дюймовый S27A950) предлагают асимметричный дизайн ножки. Она соединяет экран с основанием, в котором разместилась вся электроника. Такое решение позволило значительно уменьшить толщину дисплея.

Представители обеих линеек работают в разрешении 1920x1080 пикс., обладают светодиодной подсветкой и временем отклика 2 мс. Коэффициент контрастности составляет 1000:1, набор интерфейсов включает D-Sub, HDMI и DisplayPort. У моделей 9 Series есть также dual link DVI-порт. Новые 3D-мониторы поступят в продажу в марте, в комплекте с каждым будет поставляться пара очков затворного типа.

Источник: www.ht.ua/news/101129.html

3D-дисплей для мобильных устройств

На выставке CES-2011 компания LG Electronics (LG) представила 4,3-дюймовый 3D-дисплей для мобильных устройств, не требующий специальных очков. Этот сенсорный WVGA-дисплей (480x800) оптимально подходит для просмотра 3D на мобильном устройстве. Яркая и немерцающая картинка позволяет смотреть трехмерное видео или же играть в игры, не чувствуя усталости глаз. В устройстве используется технология параллаксного барьера, реализованного в виде пленки из светозатеняющих щелей поверх LCD матрицы. Щели (барьеры) открывают правому и левому глазу разные изображения, чем и достигается эффект трехмерности.

Тесное сотрудничество с компанией LG Display позволило минимизировать свойственные данной технологии искажения. Новый дисплей обеспечивает более ровное и яркое изображение, а также более широкие углы обзора, чем его предшественники.

www.ht.ua/news/101220.html

«Самый тонкий 13-дюймовый ноутбук» Samsung 9 Series

Samsung заявляет, что новый ноутбук-представитель 9 Series является «самым тонким и легким 13-дюймовым решением, которое можно приобрести». Заключенное в дюралюминиевый корпус устройство весит всего 1,31 кг, а его толщина составляет 1,7 см. Для сравнения: толщина 13-дюймового MacBook Air колеблется в пределах 0,3—1,7 см, а вес составляет 1,315 кг.

Внутри ноутбука процессор Core i5-2537M, SSD-носитель объемом 128 ГБ и 4 ГБ ОЗУ. В утолщениях корпуса расположены Ethernet- и USB-порты, разъем для наушников и HDMI-выход. Клавиатура подсвечивается, экран яркостью 400 нит также располагает LED-подсветкой. Аудиосистема представлена парой 1,5-ваттных динамиков и сабвуфером. Ориентировочная цена — $1600.



Источник: www.ht.ua/news/101090.html

Гибридный Wintel-планшет Acer Iconia

Во время CES-2011 Acer серьезно заявила о намерении взяться за выпуск планшетных продуктов. В дополнение к Android-решениям (4,8-, 7-, и 10-дюймовые версии), а также двухэкранному Iconia компания готовит 10,1-дюймовый гибрид планшета и нетбука на базе Windows 7.

Устройство поставляется со специальной док-станцией с физической клавиатурой и, по слухам, основывается на платформе AMD Fusion. Интересно, что док-станция, как и сам планшет, имеют магнитные ободки, с помощью которых они могут прикрепляться довольно прочно друг к другу.





Когда блоки расцеплены, планшет может быть присоединен к клавиатуре через USB или использован сам по себе. Бесщелевая клавиатура нетипична для Acer, а тачпад отсутствует вовсе.

Время автономной работы, а также производительность системы остаются под вопросом. Журналисты отмечают лишь, что мощи планшета вполне достаточно, по крайней мере, для плавного просмотра сайтов в браузере Microsoft Internet Explorer 9. Устройство в ближайшие месяцы ожидается на рынке США по цене $550.

Источник: www.ht.ua/news/101168.html

К нетбукам возродился интерес

По прогнозам производителей ноутбуков, в 2011 году будет отгружено примерно столько же нетбуков; сколько и в предыдущем, то есть около 30 млн. При этом трое лидеров отрасли поставят на рынок более 6 млн нетбуков каждый.

Успешный планшет Apple iPad вызвал у многих игроков отрасли пессимизм касательно будущего нетбуков. Но недавно они изменили свои взгляды и считают,

что нетбуки все еще имеют шанс занять определенную нишу на рынке.

На рынке планшетов отлично себя чувствует только компания Apple со своим продуктом iPad. Остальные производители ноутбуков пока не могут наладить в этом сегменте стабильный бизнес, так как наблюдается высокая конкуренция со стороны поставщиков смартфонов, которые также надеются войти на рынок планшетов. В итоге некоторые компании, планировавшие активно развивать «планшетный» бизнес, были вынуждены пересмотреть свою стратегию и сейчас занялись увеличением поставок нетбуков.

Что касается производителей процессоров, то они продолжают активную борьбу за рынок. В конце февраля дебютирует новый процессор Intel Atom N570. Нетбуки на базе этой платформы готовятся выпустить в марте компании Lenovo, ASUSTeK Computer, Samsung Electronics. Новой платформой Intel Cedar Trail-M заинтересовались Asus, Acer, Lenovo, Samsung и Toshiba. AMD также не собирается сдаваться. Ее APU-решения Ontario C Series (платформа Brazos) заказали Asus, Acer, Toshiba, HP, Samsung, Lenovo. На базе этого процессора в феврале будут выпущены 11,6- и 12-дюймовые модели с ценой порядка $600.

www.ht.ua/news/101724.html

Камеры Sony Handycam со встроенным проектором

Еще одним новым веянием в фото- и видеокамерах стали встроенные проекторы, и компания Sony, один из ведущих игроков этого рынка, не осталась в стороне, представив на выставке потребительской электроники Три модели (HDR-PJ50E, HDR-PJ30E, HDR-PJ10E) со встроенным мини-проектором. Он размещен на тыльной стороне поворотного 3-дюймового экрана и способен выводить изображение диагональю в 60 дюймов. Таким образом, появляется возможность просмотра отснятых материалов на большом экране, имея при себе лишь камеру и подходящую поверхность.

Встроенная аудиосистема также интересна. Расположенный под объективом массив микрофонов обеспечивает 5.1-канальную запись звука с повышенной чувствительностью и имеет защиту от ветра, благодаря чему достигается более чистая и живая запись звука. Встроенная стереосистема с цифровым усилителем S-Master и коррекцией линейной фазы обеспечивает качественное воспроизведение записанных аудиодорожек на видеокамере.

CMOS-сенсор Exmor R с диагональю 1/5,8 дюйма оптимизирован под условия плохой освещенности и вместе с мощным специализированным процессором обработки изображения BIONZ позволяет достичь неплохих результатов съемки даже в сумерках. Изображение отличается не только высокой четкостью, но и плавностью, благодаря тому что разрешение видеоза-



писей в прогрессивной развертке достигает 1920x1080 пикс. при частоте 50 кадров в секунду. Во время записи доступна фотосъемка в разрешении 3,3 Мпикс.

Оптическая система обладает 30-кратным увеличением. Впрочем, даже при столь значительном масштабировании благодаря 3-ступенчатой системе оптической стабилизации изображения SteadyShot дрожание записей может оставаться на приемлемом уровне.

Три описанные модели камер Sony со встроенным проектором оснащены подсистемой хранения данных: HDR-PJ50E имеет жесткий диск емкостью 220 ГБ (будет доступна в апреле по цене $1000), а HDR-PJ30E и HDR-PJ10E — флеш-память объемом, соответственно, 32 и 16 ГБ (в продаже они появятся в марте по цене $950 и $700).

Источник: www.ht.ua/news/101217.html

Камера-трансформер Casio TRYX

На выставке CES состоялась премьера инновационной по дизайну компактной цифровой камеры от компании Casio под названием TRYX, которая благодаря особой подвижной конструкции своего корпуса способна менять форму согласно нуждам пользователя для достижения наилучшего результата во время съемки.

Аппарат с габаритами 122x58x15 мм и весом 157 г (с аккумуляторной батареей и картой памяти) предлагается в двух вариантах цветового оформления. Технические характеристики: 1/2,3-дюймовый CMOS-сенсор с обратной засветкой (эффективное разрешение 12,75 Мпикс., чувствительность от 100 до 3200 единиц



ISO), объектив с фиксированным фокусным расстоянием 21 мм (в 35 мм эквиваленте), цветной 3-дюймовый сенсорный TFT-дисплей с разрешением 960x480 пикселей. Камера может снимать цифровые JPEG-фотографии с максимальным разрешением 4000x3000 пикселей и видео в формате H.264/AVC с разрешением вплоть до 1920x1080 пикселей (Full HD) при частоте 30 кадров в секунду. Интерфейсы USB и HDMI, AV-выход, слот для подключения карт памяти стандартов SD/SDHC/SDXC, восемь настроек баланса белого (включая автоматическую и ручную).

В продажу устройство поступит в апреле нынешнего года. Рекомендованная цена — $250.

Jabra EASYGO — пользоваться просто

Компания GN Netcom (бренд Jabra) объявила о выходе новой беспроводной гарнитуры Jabra EASYGO, разработанной специально для начинающих пользователей.

Благодаря моментальному сопряжению с мобильным телефоном и легкости в управлении это самая простая в использовании Bluetooth-гарнитура на рынке. Технология цифровой обработки сигнала Jabra EASYGO обеспечивает качественный уровень передачи звука, подавление



шумов и эха, а также автоматическую регулировку громкости. Устройство может одновременно подключаться к двум мобильным устройствам.

Новинка оснащена системой голосовых инструкций (Voice Guidance) и статусным дисплеем (StatusDisplay), которые информируют о состоянии подключения и уровне зарядки аккумулятора. Она также имеет крупные кнопки индикации и управления.

Часы с пультом ДУ для телевизора

Электронные устройства продолжают стремительно уменьшаться в размерахи обростать дополнительными функциями — калькулятора и даже мобильного телефона. Но почему бы не встроить в корпус часов пульт дистанционного управления телевизором? Для этого никакой периферии не нужно. Часы выполнены в корпусе из нержавеющей стали и оснащены шестью кнопками, а также маленьким окошком инфракрасного порта. Управлять можно не только телевизором, но также DVD-плеером, музыкальным центром и вообще любой домашней аппаратурой, которая предусматривает инфракрасный пульт ДУ. Часы продаются по цене в $99,95.

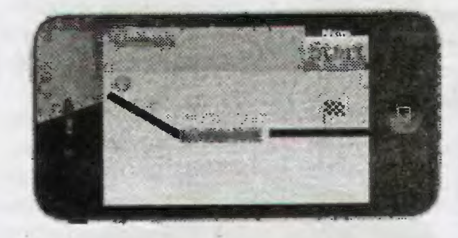


Источник: www.ht.ua/news/101553.html

SOFT

Игра восьмиклассника — лидер популярности для iPhone

В мире мобильных приложений произошло очередное событие, заслуживающее внимания: игра, созданная 14-летним подростком, стала лидером по числу скачиваний среди бесплатных приложений. Восьмиклассник по имени Роберт Ней из американского городка Спэниш Форк, штат Юта, создал игру под названием Bubble Ball. Это физический симулятор, в котором игроку нужно довести шарик до цели, используя законы физики и окружающие предметы. На создание игры у Нея ушло несколько месяцев. Приложение дебютировало на iTunes App Store 29 декабря прошлого года и на данный момент доступно также для устройств под управлением ОС Android. На днях Bubble Ball среди бесплатных игровых приложений обошла по популярности Angry Birds Lite. За первые две недели ее скачали миллион раз, а к середине января количество скачиваний за один день составляло 400 тыс.



Источник: www.ht.ua/news/101653.html

Обновились GPS-карты Украины от «Визиком»

В компании «Визиком» сообщили о выходе нового релиза GPS-карты Украины для автомобильных навигаторов и КПК — 3.5.10.

В новой версии добавлены следующие города, с адресной частью: Лисичанск (Луганская область), Лубны (Полтавская обл.), Ракитное (Киевская обл.), Ставище (Киевская обл.), Мироне (Симферопольский, Автономная Республика Крым). Всего около 250 населенных пунктов с адресной частью.

Приятная новость для автомобилистов, которые любят посещать ТК «Буковель». Не успели только открыть новую дорогу через село Яблуница, как на картах Визикома уже рассчитывается маршрут по этому направлению, прямо к подножию одной из горок. Теперь на зимний курорт можно добраться без «пробок», в селе Паляница.

В Киеве полностью отработаны новые развязки через Гаванский мост (двухстороннее движение) и Московскую площадь, а также учтено, что открыто движение через новый Дарницкий мост. Компания планирует отслеживать открытие новых развязок и новых участков дорог по всей территории Украины и максимально быстро обновлять данные. Также значительно обновилась база «точек интереса» — банкоматы, аптеки, СТО, магазины, достопримечательности и т. д. Каталог насчитывает более 65 тыс. объектов.

Благодаря пользователям и усилиям компании исправлены ошибки и обновлены данные в виде навигационной атрибутики и улично-дорожной сети по многочисленным населенным пунктам и дорогам Украины.

Напомним, что владельцы лицензионных карт «Визиком» имеют возможность бесплатно обновлять программу, в рамках одной версии. Также в компании сообщили, что активно ведутся работы над выходом новой, 4-ой версии.

Источник: www.ht.ua/news/101720.html

MOBILE

Новые телефоны LG уже в Украине

20 января 2011 года компания LG Electronics продемонстрировала в Киеве три новых телефона, которые были представлены на проходившей недавно выставке CES 2011

Естественно, среди новинок выделяется **LG Opimus 2X**, о котором мы сообщали еще в декабре прошлого года. Радует, что аппарат должен появиться у нас в продаже уже в марте. А цена, которая была озвучена представителями компании (около 6000 грн), тоже весьма привлекательна как для такого продвинутого устройства. Напомним, что в нем впервые была использована платформа NVIDIA Tegra 2 с двухъядерным процессором 1 ГГц, что обеспечивает не только высокое быстродействие, но и экономное энергопотребление.

Второй интересной новинкой хочется отметить стильную модель **LG Optimus Black** с удивительно тонким корпусом и при этом







большим 4-дюймовым экраном LG NOVA. Экран выделяется не только размерами. По утверждениям представителей LG, его яркость значительно выше, чем у AMOLED-дисплеев, а энергопотребление вдвое ниже.

Оба смартфона пока работают под управлением Android 2.2, которая в перспективе будет заменена на 2.3.

Третьей представленной моделью стал уже известный **LG Optimus 7**, работающий под управлением операционной системы Windows Phone 7. Локализация в нем пока еще не выполнена, и появление на украинском рынке этого телефона, как и Optimus Black, ожидается во второй половине года.

Источник: www.ht.ua/news/101702.html

РАЗНОЕ

Финал Intel Extreme Masters в Киеве

20 января стартовал первый день европейского финала Intel Extreme Masters — одного из самых крупных киберспортивных турниров в мире. Стоит отметить, что мероприятие такого масштаба впервые с 2007 года проводится на территории одной из стран Восточной Европы. Впрочем, выбор Украины далеко не случайный. Успехи наших игроков на мировой арене говорят о развитии киберспорта у нас в стране. Кроме того, сегодня Киев может похвастать одним из самых передовых киберспортивных центров в Европе — Киев Кибер Спорт Арена (а по утверждению некоторых участников и экспертов, даже лучшим в Европе).

Соревнования проводились с 20 по 23 января на киевской арене для киберспорта Kiev Cyber Sport Arena и включали в себя турниры по таким дисциплинам, как Quake Live, Counter-Strike 1.6 и Starcraft 2

За внушительный призовой фонд в $114 000 и право выступать в чемпионате мира, который пройдет марте этого года в Ганновере, начали борьбу лучшие профессиональные геймеры «Старого Света», среди которых и наши соотечественники — команда Natus Vincere (Counter-Strike) и старкрафтеры White-Ra, Kas.

После многочисленных игр, которые проходили на протяжении четырех дней в Киеве, были определены победители чемпионата Европы Intel Extreme Masters.

Самым удачным среди украинских участников можно назвать выступление **Алексея Крупника (White-Ra)**. Он занял второе место в дисциплине StarCraft 2 и помимо солидного денежного вознаграждения получил возможность выступления в финале чемпионата мира Intel Extreme Masters, который пройдет совсем скоро в Ганновере. Путевку в Ганновер также получила наша команда Natus Vincere (Counter Strike), игроки которой заняли четвертое место в своей дисциплине.



Источник: www.ht.ua/news/101818.html

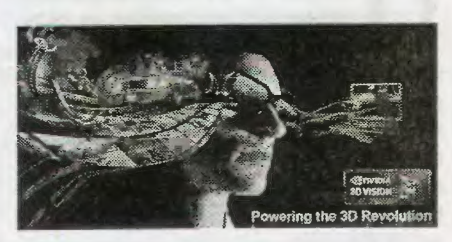
NVIDIA: сайт для 3D-видео и 3D-фотографий

Производитель графических ускорителей компания NVIDIA представила специальный сайт 3DVisionLive для 3D-контента.

На нем посетители могут делиться собственными 3D-фотографиями и видеть результаты работ профессионалов, просматривать короткие видеоролики, трейлеры и спортивные передачи, а также оценивать увиденное. Ресурс поддерживает технологию NVIDIA 3D Vision наряду со старым анаглифным методом, требующим лишь наличия красно-зеленых очков.

Глава отдела 3D Vision в NVIDIA Фил Эйслер (Phil Eisler) заявил, что задачей 3DVisionLive является создание онлайн-сообщества, где пользователи могли бы получать лучшие приложения и контент для 3D-компьютеров; а новые профессионалы в области фото и видео и энтузиасты — увидеть будущее своей профессии или увлечения 3D благодаря простому и удобному ресурсу.

Компания анонсировала ресурс к международной выставке потребительской электроники CES 2011, на которой она продемонстрировала также новые компьютеры и мониторы с поддержкой NVIDIA 3D Vision.



Одним из них является ПК-моноблок ASUS Eee Top PC ET2400XVT-B011E 3D Touchscreen, доступный уже сейчас для покупки на сайте компании. Он оснащен стереоскопическим 23,6-дюймовым мультисенсорным экраном с разрешением 1920x1080 точек, оптическим приводом Blu-ray и видеокартой NVIDIA GeForce GTX 460M.

Источник: www.ht.ua/news/101068.html

Крупный калибр

Процессорные кулеры GlacialTech Igloo 5760, GlacialTech Alaska

Евгений ЗЫКОВ
zykov@hi-tech.ua

Как специалиста по процессорным кулерам начального уровня компанию GlacialTech мы знаем уже давно. А вот модели среднего и топового классов — сравнительно новое направление для производителя. Насколько удачными оказались новинки?

Представленные модели между собой отличаются довольно существенно. Это неудивительно, ведь GlacialTech Igloo 5760 можно отнести скорее к среднему классу процессорных кулеров, в то время как GlacialTech Alaska — это модель топ-класса. Последняя имеет большее количество тепловых трубок (шесть против трех у GlacialTech Igloo 5760), более развитый радиатор и вентилятор большего диаметра.

Оба кулера очень универсальны, наборы крепежных элементов допускают их установку во все актуальные системы AMD и Intel. Монтаж не вызывает затруднений, хотя в случае с платформами Intel без снятия материнской платы обойтись будет нельзя. Это обусловлено необходимостью установки специальной рамки на оборотной стороне материнской платы.

По сравнению с «боксовыми» кулерами и GlacialTech Igloo 5760, и GlacialTech Alaska работают значительно тише. Если же сравнить шум работы кулеров между собой, то предпочтение отдадим GlacialTech Alaska. Даже на максимальных оборотах его работа остается практически неслышимой. Кстати, ручная регулировка оборотов вентилятора не предусмотрена, впрочем, современные материнские платы могут решать эту задачу самостоятельно, меняя частоту вращения вентилятора в зависимости от температуры процессора.

Для оценки эффективности кулеров мы традиционно использовали топовый на данный момент шестиядерный процессор Intel Core i7 980X. У него довольно высокое тепловыделение с внушительным TDP в 130 Вт, так что для тестов он подходит как нельзя лучше.

Для максимальной нагрузки процессора мы использовали специальные приложения. При работе на штатной частоте (3333 МГц) **охлаждение Intel Core i7 980X оказалось по плечу обоим участникам, хотя продемонстрированные результаты лучше (и это было ожидаемо) у старшей модели GlacialTech Alaska**. С этим кулером температура не превысила отметку в 54 °С, в то время как при работе с GlacialTech 5760 она уже составила 70 °С.

Понятно, что Alaska может справиться с более сложной задачей, и мы разогнали процессор Intel Core i7 980X до 4000 МГц (для чего потребовалось увеличить напряжение питания процессора до 1,33 В). Даже в таком режиме температура осталась в разумных рамках и не превысила отметки 71 °С — отличный результат!

Подытоживая, можно сказать, что для своей стоимости кулеры выглядят очень неплохо. Если ваша цель — охлаждение топовых процессоров, работающих в штатном режиме, или же умеренный разгон процессоров среднего уровня, то на эту роль хорошо подойдет GlacialTech Igloo 5760. А вот GlacialTech Alaska можно порекомендовать энтузиастам и любителям экстремального разгона либо тем, кто ищет очень мощную, но одновременно тихую систему охлаждения.

GLACIALTECH IGLOO 5760

Поддерживаемые разъемы процессоров:	socket 1156/1366/775 (Intel), socket AM3/AM2+/AM2/939/754 (AMD)
Диаметр вентиляторов:	120 мм
Скорость вентиляторов:	800–2000 об/мин
Габариты:	96x128x90 мм
Вес:	920 г
Поставщик:	представ-во GlacialTech
Цена:	$25
Оценка:	
+	тихая работа
+	хорошее соотношение «производительность – цена»
+	набор креплений для всех актуальных платформ
−	нет возможности ручной регулировки скорости вращения

GLACIALTECH ALASKA

Поддерживаемые разъемы процессоров:	socket 1156/1366/775 (Intel), socket AM3/AM2+/AM2/939/754 (AMD)
Диаметр вентиляторов:	120 мм
Скорость вращения вентилятора:	300–1600 об/мин
Габариты:	130x101x156 мм
Вес:	740 г
Поставщик:	представ-во GlacialTech
Цена:	$45
Оценка:	
+	отличная производительность
+	тихая работа
+	набор креплений для всех актуальных платформ
−	нет возможности ручной регулировки скорости вращения



Радиатор, установленный прямо на основании, обеспечивает дополнительное рассеивание тепла

Мистер изящество

Монитор LG FLATRON E2260V

Евгений ЗЫКОВ
zykov@hi-tech.ua

Светодиодная подсветка матрицы позволяет делать панели мониторов довольно тонкими. Мы уже неоднократно рассматривали такие модели от разных производителей, но монитор LG FLATRON E2260V сумел просто-таки удивить нас своим изяществом.

Монитор действительно выделяется своим внешним видом. Панель экрана очень тонкая и лишь немного расширяется в области видеовходов. Кстати, E2260V еще и очень легкий (всего 2,27 кг). Это мало на что влияет, но факт весьма любопытный.

Кнопки управления монитором неожиданно оказались не сенсорными. На наш взгляд, это только плюс, ведь глянцевое покрытие не очень практичное и на нем остаются хорошо заметными отпечатки пальцев.

Если раньше стандартным разрешением для широкоформатных мониторов с диагональю 21—22 дюйма было 1680x1050 пикс., то теперь оно составляет 1920x1080 пикс., что соответствует требованиям Full HD. Деталей на экране помещается больше, но если у вас есть некоторые проблемы со зрением, то элементы на экране могут показаться слишком мелкими.

По качеству изображения E2260V находится на уровне большинства современных мониторов с TN-матрицами. Это значит, что монитор отображает яркие сочные цвета, градиентные заливки выглядят хорошо без заметных ступенек, он имеет неплохое быстродействие, но вот углы обзора (особенно вертикальные) небольшие, да и есть некоторые претензии к точности цветопередачи (см. гистограмму гамма-кривых).

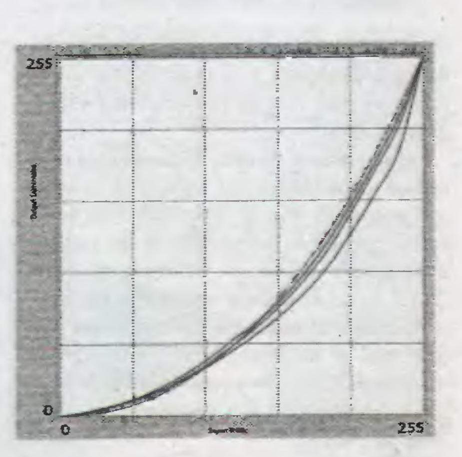
На панели разъемов по соседству со стандартными видеовходами D-sub и DVI LG E2260V имеет еще и HDMI. Сегодня такой тип разъемов весьма актуален.

В целом монитор удался. Конечно, за деньги, которые он стоит, можно подобрать модель с большей диагональю (23—24 дюйма), но немаловажным достоинством LG FLATRON E2260V является его эффектный дизайн.

LG FLATRON E2260V

Размер экрана/формат:	21,5"/16:9
Разрешение ЖК-матрицы:	1920x1080 пикс.
Тип подсветки матрицы:	LED
Яркость:	н. д.
Контраст статический измеренный/динамический заявленный:	515/5 000 000:1
Тип ЖК-матрицы:	TN
Угол обзора по горизонтали/вертикали:	170/160°
Время отклика:	5 мс
Возможность портретной ориентации:	нет
Интерфейсы:	HDMI, VGA, HDMI, выход для наушников
Возможность изменения пропорций экрана:	да
Габариты:	509x172x392 мм
Поставщик:	представ-во LG
Оценка:	
+	интересное внешнее исполнение
+	наличие видеовходов трех типов (D-sub, DVI, HDMI)
−	малые углы обзора





Гамма-кривые, которые во многом характеризуют точность цветопередачи, неидеальны. Впрочем, подобная проблема актуальна для большинства мониторов с TN-матрицами

Планшетные войны

Владислав ТКАЧУК
tkachuk@hi-tech.ua

Если весь прошлый год производители «альтернативных планшетов» только раскачивались, то в начале этого выстрелили по полной. Вопрос в том, научили ли их чему-нибудь прошлые неудачи и каким в итоге получится успешный потребительский планшет?

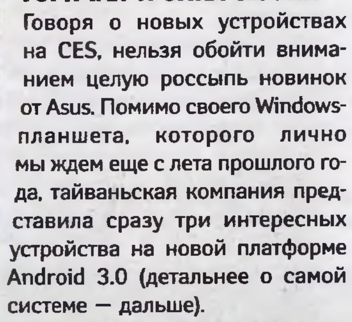
Уже ушедший 2010-й можно смело назвать годом трехмерных телевизоров и планшетов. Нечто подобное будет твориться на рынке и в этом году. Впрочем, не совсем. Производители уже успели набить достаточно шишек, чтобы понять: само по себе устройство, похожее на Apple iPad, еще не означает рыночный успех. Хочется верить, что разработчики стали обращать больше внимания на потребности пользователей и технологии, способные их удовлетворить, а не просто затачивать напильником старые технологии в новый формфактор.



Samsung Galaxy Tab — удачный дебют именитых производителей на планшетном поприще. Планка задана, и другим есть куда двигаться

Удивительно, но весь прошлый год именитые производители только и делали, что кормили общественность завтраками и громкими обещаниями по поводу очередного «убийцы». И лишь к концу 2010 года мировые компании смогли и продемонстрировать собственные разработки, и обеспечить их присутствие на полках даже отечественных магазинов (речь, разумеется, о Samsung Galaxy Tab, хотя не только).

Зато в начале этого года всех как будто прорвало. Выставочные павильоны Consumer Electronics Show, ежегодно проходящей в первых числах января в Лас-Вегасе, буквально ломились от разнообразных планшетов, которые не просто работают, но вот-вот готовы поступить в продажу (правда, в основном пока только в США). О наиболее интересных планшетных новинках мы и расскажем далее.



ГОРЯЧАЯ ТРОЙКА СЕЗОНА

Говоря о новых устройствах на CES, нельзя обойти вниманием целую россыпь новинок от Asus. Помимо своего Windows-планшета, которого лично мы ждем еще с лета прошлого года, тайваньская компания представила сразу три интересных устройства на новой платформе Android 3.0 (детальнее о самой системе — дальше).

Старшая модель великолепной тройки получила имя Eee Pad Slider. Как понятно из названия, устройство сделано в формате телефонного слайдера. Полноценная QWERTY-клавиатура в сложенном состоянии прячется под сенсорным экраном. Последний, кстати, выполнен на основе IPS-матрицы, разумеется, поддерживает множественные нажатия и имеет разрешение 1280x800. Внутри у планшета двухъядерный ARM-процессор NVIDIA Tegra 2. Модель может комплектоваться 512 МБ или 1 ГБ оперативной памяти и встроенным флеш-накопителем на 16 или 32 ГБ. Среди беспроводных интерфейсов присутствуют Bluetooth 2.1 и Wi-Fi 802.11b/g/n. Удивительно, но в официальных характеристиках ничего не сказано о 3G-модеме, наличие которого в устройствах такого класса практически является нормой. Среди проводных интерфейсов присутствуют microSD, выход mini-HDMI, порт mini-USB и разъем для наушников (он же и микрофонный вход). В планшете есть две камеры: 1,2-мегапиксельная на передней панели и 5-мегапиксельная со вспышкой — на задней.

Eee Pad Transformer — практически аналогичный планшет, но с пристегиваемой клавиатурой. Примечательно, что съемная клавиатура — это не просто средство ввода, способное превратить планшет в полноценный смартбук, но и дополни-



Планшет-слайдер поддерживается в открытом положении с помощью завесы специальной конструкции, наподобие той, которая используется в телефонах-слайдерах с QWERTY-клавиатурой

В закрытом состоянии Eee Pad Slider неотличим от обычного планшета, а в открытом напоминает нетбук. Единственное отличие — жестко зафиксированный угол экрана

тельная батарея. Ее использование хоть и увеличивает вес и габариты устройства, но почти вдвое продлевает время автономной работы — с 8 до 16 часов.

Вообще, если честно, то решение немного странное. Согласитесь, клавиатура как средство ввода текста скорее будет востребована во время стационарной работы, где вероятность подключения к внешнему источнику питания достаточно высока. В то время как вся прелесть планшета — компактные размеры, малый вес и, разумеется, максимальное время автономной работы. Это мы к чему: дополнительная батарея — это очень хорошо, но кто сказал, что делать ее нужно в пристежной док-станции?

Третья планшетная новинка от Asus — 7-дюймовый малыш Eee Pad MeMO. Устройство работает на опять-таки двухъядерном процессоре, но на этот раз это Qualcomm 8260 с частотой 1,2 ГГц. Разрешение экрана 1024x600 точек. Кроме того, дисплей оборудован качественным емкостным сенсором, с которым умеет взаимодействовать идущий в комплекте стилус. Его удобно использовать не только для управления устройством (что можно делать и с помощью пальца), но и для рисования и записей в блокноте, ведь экран чувствителен к силе нажатия.

Младший планшет будет также наделен телефонными возможностями. Правда, для их реализации понадобится специальная фирменная гарнитура MeMic.

По некоторым данным, цены на Eee Pad Slider будут от $500 до $700, Eee Pad Transformer — не менее $400, а Eee Pad MeMO стартует с $500.

ТЕЛЕФОННОЕ НАСЛЕДИЕ

Сразу оговоримся, что 10-дюймовый планшет Motorola Xoom предназначается (по крайней мере, пока) только для американского рынка. Тем не менее эта модель очень интересна и как планшет вообще, и как один из первых «таблетов» на Android 3.0. Важно отметить, что характеристики устройства (как видно в сравнении с новинками от Asus) вполне стандартные: двухъядерный процессор NVIDIA Tegra 2 (частота 1 ГГц), 1 ГБ оперативной памяти и 32 ГБ встроенного флеш-накопителя. Есть задняя 5-мегапиксельная камера с возможностью записи HD-видео (само устройство может воспроизводить видео в формате Full HD). В Motorola Xoom присутствует слот microSD и выход на наушники. Радует, что при таком большом экране и солидной, как для планшета, на-



Motorola Xoom — один из первых планшетов на новой версии Google Android. Большой экран открывает новый простор для мультимедийных функций

чинке заявленное время автономной работы устройства составляет целых 10 часов.

Насколько мы понимаем, сейчас речь идет о Wi-Fi-версии планшета. Устройства с поддержкой LTE появятся в этом году, но несколько позже.

ПОЛНОСТЬЮ СЕНСОРНЫЙ

В принципе, двухпанельный полностью сенсорный ноутбук-планшет Acer Iconia (*www.acer.com/iconia*) выпустила в свет еще задолго до нового года. Однако ввиду безусловной интересности (впрочем, равно как и бесполезности) этой новинки, поговорить о ней определенно стоит.

Устройство в формате ноутбука состоит из двух 14-дюймовых сенсорных панелей. Каждая поддерживает управление множественными нажатиями (до 10 пальцев) и имеет разрешение 1366x768 точек. Оба экрана покрыты сверхтонким прочным стеклом Gorilla Glass, защищающим от царапин и быстрого загрязнения. Планшет имеет очень солидную начинку, сопоставимую с начинкой производительного ноутбука: процессор Intel Core i5—480M (с интегрированной Intel HD Graphics), до 4 ГБ оперативной памяти DDR3, жесткий диск емкостью до 750 ГБ в зависимости от модели. В системе есть все современные интерфейсы, включая USB 3.0.

Самое, пожалуй, интересное — система работает под управлением Windows 7. Естественно, не без помощи дополнительного

К сожалению, атомный планшет от Gigabyte получился достаточно громоздким



Несмотря на свою инновационность, Acer Iconia получился дорогим и достаточно непрактичным устройством

специального ПО, в числе которого Acer Ring, виртуальная клавиатура, программа распознавания жестов и т. п.

Очевидно, что в такой конфигурации устройство вряд ли будет использоваться для простого потребления контента. Начинка компьютера подразумевает запуск достаточно серьезных программ и даже игр. Однако насколько удобно будет работать с ними на планшете, имея под рукой только сенсорный экран-клавиатуру? Пожалуй, за цену в 1500 евро (в Украине ожидается на уровне 16 000 грн) можно приобрести не только производительный ноутбук, но и планшет в придачу. И не мучаться в попытках соединить все в одном устройстве.

ЕЩЕ ОДИН INTEL

Дабы нас не могли упрекнуть в том, что мы мало пишем о планшетах на базе «планшетных» процессоров Intel, мы не преминем рассказать еще об одном устройстве на архитектуре x86. Благо дело, на выставке CES компания Gigabyte продемонстрировала собственное видение планшета на двухъядерном процессоре Intel Atom (модель N550, работающая на частоте 1,5 ГГц и имеющая интегрированное графическое ядро).

Как для 10-дюймового экрана планшет имеет достаточно низкое разрешение — 1024x600. Очевидно, что мощный процессор способен потянуть большее (даже с учетом того, что устройство работает

на Windows 7). Среди других характеристик стоит выделить, пожалуй, жесткий диск на 320 ГБ да наличие порта USB 3.0. Масса устройства составляет 0.9 кг, что для планшета довольно много.

Немного разобравшись с новинками, перейдем к вопросу о том, что действительно нужно успешному планшету. На наш взгляд — правильная операционная система, во многом определяющая возможности и модели использования устройства.

ЧТО ПК ХОРОШО, ПЛАНШЕТУ — СМЕРТЬ?

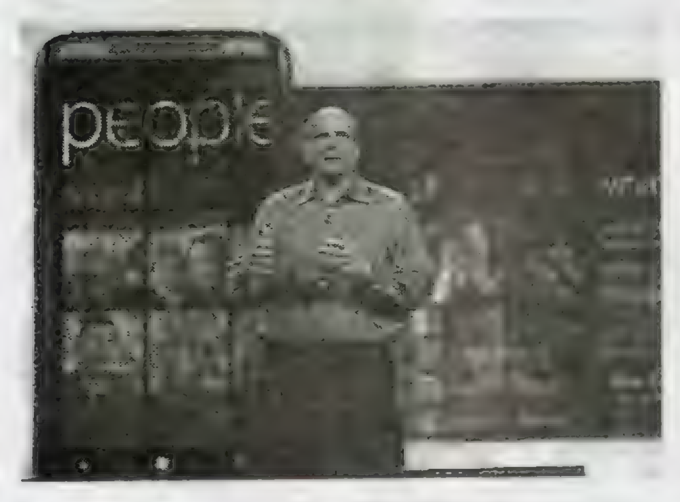
Даже ярые поклонники Windows 7 вынуждены признать, что на планшетах эта хорошая настольная операционка себя не оправдала. Здесь есть как минимум несколько веских причин. Во-первых, Windows 7 не адаптирована для сенсорного управления. Как говорится, сколько пальцем в экран не тыкай, а система будет думать, что это мышь. Не говоря уже о том, что многие элементы интерфейса системы просто не рассчитаны на управление пальцами. Да, разумеется, внешние оболочки и менеджеры рабочего стола способны несколько сгладить ситуацию, но как только дело пойдет дальше запуска пары-тройки привычных программ, будьте готовы подключить внешнюю клавиатуру и мышь.

Во-вторых, как ни облегчай Windows, а система все равно остается весьма ресурсоемкой. На практике это означает две вещи: либо Windows-планшет становится тяжелым, горячим и шумным, либо, несмотря на заявленную многозадачность, больше одной программы на нем не запускать! Вот и выбирайте, что вам ближе.

И, наконец, в-третьих — что касается потребления информации, Windows-программы не являются чем-то эксклюзивным. Напротив, настольные приложения имеют массу лучших альтернатив (веб-серфинг, чтение новостей и книг, просмотр видео, прослушивание музыки... список можно продолжать). Что до создания контента, то многие планшеты просто непригодны для этого в силу низкой производительности либо же плохой эргономики (попробуйте набрать большой текст на сенсорном экране, не имеющем обратной отдачи).

Казалось бы, сам бог велел Microsoft пойти по стопам конкурентов и адаптировать под планшеты свою мобильную ОС — Windows Phone 7. Тот же Samsung Galaxy Tab видится Android не иначе как большой смартфон — даже звонить можно, и это никого не пугает. Но то ли Windows Phone 7 еще недостаточно готова, чтобы ее двигать дальше, то ли сами разработчики не до конца верят в ее успех, но штаб-квартира в Редмонде по-прежнему делает ставку на настольную операционку для планшетов.

Тема устройств на Windows 7 постоянно муссируется. И некоторым производителям даже удается создать интересные, хотя достаточно нишевые устройства, например Samsung Sliding PC 7 или Asus Eee Slate EP121, которые мы отметили в числе самых интересных экспонатов выставки CES. Тогда как в перспективе более массовые продукты вовсю используют Google Android и процессорную платформу ARM.



Microsoft верит в успех Windows Phone 7, однако не спешит адаптировать телефонную операционку под планшеты (на фото генеральный директор Microsoft — Стив Балмер)

WINDOWS: ПОПЫТКА НОМЕР 8

Вот за последнюю-то и ухватились в Microsoft, поспешив заявить, что следующая версия Windows будет работать не только на x86-, но и ARM-компьютерах. С одной стороны, производительность последних постоянно растет и, возможно, скоро догонит x86. С другой — проектируя «семерку», умельцы из Редмонда сумели один раз поубавить непомерные аппетиты своего детища и, по всей видимости, готовы сделать это снова. На этот раз, чтобы без проблем работать и на ARM.

Разумеется, покидать обжитую платформу x86, где компания практически монополист, никто не собирается. И в этом как раз и кроется главная проблема новой Windows. Дело в том, что архитектуры x86 и ARM логически несовместимы. Это означает, что все программное наследие Windows придется переделывать под новую платформу (как минимум перекомпилировать, а по-хорошему — основательно переписывать), а все дружное и разношерстое сообщество разработчиков — переучивать для написания приложений сразу под две системы.

Идея ресурсоемкого эмулятора для старых программ под новую систему очень сомнительна. Тем более что в ARM-системах ресурсы ограничены и их нужно экономить. Да и в самой Microsoft, похоже, отметают подобную идею.

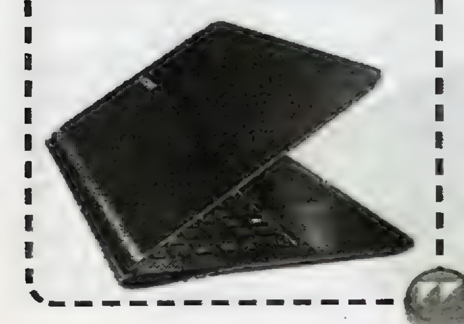
Вместо этого Microsoft представит средства одновременной разработки приложений под две системы. Но что компания предложит программописателям взамен? Перспективу до конца жизни создавать по две версии каждого приложения вместо одной? А пользователям — бесконечно мигрировать с одной программы на другую в зависимости от того, какое устройство они будут использовать?

Напомним, что болезненный переход Mac-компьютеров с PowerPC на архитектуру Intel прошел быстро и успешно главным образом благодаря тому, что пользователям и разработчикам пришлось выполнить

ЛУЧШИЕ УСТРОЙСТВА ВЫСТАВКИ CES-2011

Для того чтобы вам было проще сориентироваться во всем многообразии новинок Consumer Electronics Show (среди которых были далеко не только планшеты), мы отобрали самые горячие устройства и концепты, которые уж точно нельзя пропустить!

www.ht.ua/pub/101308.html



только одну миграцию — со старой архитектуры на новую (вместо того чтобы поддерживать одновременно две архитектуры).

В случае с next-gen Windows пользователи рискуют получить две разные операционные системы с общим названием. Не напоминает ли это ситуацию со встраиваемыми операционными системами? В лучшем случае одна из них (по крайней мере, первое время) будет поддерживать совсем немного программ. В худшем — обе будут настолько продвинутыми (особенно в свете слухов по поводу новой модели приложений под названием Jupiter), что потеряют совместимость со старыми приложениями.

Да, безусловно, Microsoft нужна операционная система для планшетов, а также телевизоров, медиацентров и другой цифровой техники. Но кто сказал, что она должна быть такой же мощной и сложной, как настольная версия Windows? Microsoft имеет исключительно сильные позиции на рынке ноутбуков и настольных ПК, вот только бы желание сидеть на двух стульях в результате не пошатнуло их обе.

ANDROID 3 — ВСЕ БУДЕТ В МЕДУ

Впрочем, нельзя сказать, что конкуренты Windows застряли на стадии мобильной ОС, растянутой на большой экран планшета. В частности, третья версия операционной системы Google Android под названием Honeycomb (в переводе с английского — *«медовые соты»*) адаптирована под планшеты и будет использоваться исключительно с этими устройствами.

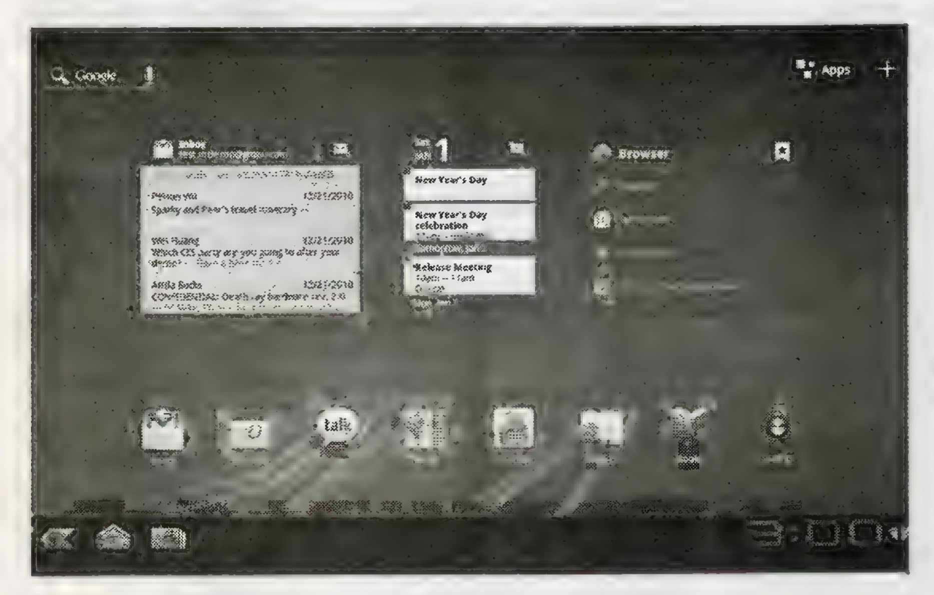
Благодаря стараниям Матиаса Дуарте, работавшего над дизайном Palm WebOS, а ныне возглавляющего Google UX, свежая операционная система приобрела новый облик, выполненный в синих тонах. На «рабочем столе» теперь стало больше места и разработчики не преминули использовать его более рационально.

Кроме самой оболочки изменения претерпели встроенные приложения и виджеты. Например, несколько изменился интерфейс Gmail, добавилась функция видеочата в Google Talk, был доработан интерфейс виджета для чтения книг (в частности, теперь издания отображаются в виде обложек, а не просто списка названий). Встроенный браузер, похожий на настольный Google Chrome, обзавелся поддержкой вкладок, закладок и режимом приватного просмотра.

Как видим, изменения новой ОС достаточно существенные. Не понятно, правда, отразятся ли они как-то на новом Android для смартфонов (да и отразятся ли вообще?). Ведь изначально Google Android 3.0 Honeycomb предназначен для устройств с разрешением экрана не ниже 1280x720 точек. При этом, к счастью, физический размер экрана значения не имеет. Новая операционка будет работать на планшетах разных диагоналей.

Что до других системных требований, важно отметить, что на сегодняшний день все устройства на Android 3.0 работают на двухъядерных ARM-процессорах. Впрочем, сами разработчики утверждают, что минимальных системных требований не существует и новая система прекрасно заработает даже на относительно старых системах, например на Samsung Galaxy Tab, уже разошедшемся тиражом в более чем 1 млн устройств.

Apple, к слову, сделает ответный шаг уже через пару месяцев, анонсировав второе поколение iPad. Говорят, что новый планшетник получит не только быстрый процессор, но и камеру, а также разъем USB.



Эксклюзивно для планшетов: новая версия Android HoneyComb получила обновления интерфейса, а также ряда приложений, в числе которых браузер, карты, электронная почта и Google Talk

ЭРА ГЛОБАЛЬНОГО ПОТРЕБЛЕНИЯ

Очевидно, что своим успехом планшеты обязаны в первую очередь тому, что современный человек предпочитает общаться с цифровым миром там, где не делал этого раньше: на отдыхе, в поездке, на ходу. При этом подобное общение носит практически исключительно потребительский характер. Кратко ответить на пару электронных писем, изменить статус в Facebook или выложить несколько фото — не в счет. При этом вы вряд ли встретите человека, на ходу готовящего презентацию, ретуширующего фото или монтирующего даже самый простой видеоролик.

На наш взгляд, нужно очень четко разделять устройства для потребления и создания цифрового контента. Особенно если речь идет о планшетах, где эргономика, габариты и вес, а также время автономной работы остаются наиболее важными характеристиками. При этом не стоит забывать, что массовый планшет для массового рынка — это устройство немногим сложнее смартфона (и куда более простое, чем даже самый дружественный персональный компьютер). Да, в первую очередь его стоит рассматривать как второй или даже третий компьютер для продвинутого пользователя. Однако куда больший интерес планшеты будут представлять для людей, никогда ранее компьютер не использовавших (или использующих ПК достаточно редко).

Разумеется, одними только планшетами актуальные тенденции недавней выставки CES-2011 не исчерпываются. На наш взгляд, не менее актуальными будут вопросы трехмерного телевидения и создания трехмерного пользовательского контента (по крайней мере об этом красноречиво говорят уже более-менее доступные 3D-фото- и даже видеокамеры), умного телевидения с подключением к Интернету (Smart TV), еще более быстрой беспроводной связи и т. п. И обо всем этом мы обязательно подробно поговорим в ближайших номерах hi-Tech PRO.

Альтернатива Windows

Вячеслав ТРУХМАНОВ
authors@hi-tech.ua

Обычно пользователь редко задумывается о самом факте существования операционной системы. По крайней мере до того момента, когда установленная на его ПК перестает справляться с возложенными на нее задачами. Какие альтернативы есть распространенным операционным системам и чем они могут быть полезны продвинутому пользователю?

Включая компьютер, мы получаем в свое распоряжение множество полезных и нужных вещей. Это программы, ставшие привычными инструментами в повседневной работе. Ими пользуются каждый день и крайне редко замечают самую необходимую вещь в компьютере, благодаря которой все это становится возможным. Конечно, речь идет об операционной системе.

Чаще всего о ней вспоминают в контексте требований к какой-нибудь утилите или игре. В основном это Microsoft Windows, самая распространенная операционная система в мире. Иногда это Linux, значительно улучшившая свое положение на рынке десктопных систем, и совсем уж изредка — Unix, давно уже занявшая главенствующую позицию среди серверных систем. Есть еще MacOS, безраздельно властвующая в мире компьютеров фирмы Apple. На этом все обычно заканчивается. Все остальное время операционная система находится за кадром повседневной работы пользователя на компьютере, разве что произойдет фатальный сбой и придется снова устанавливать ее с нуля.

Обычно операционная система представляется как некий колосс, учитывая немаленький размер установочных комплектов, называемых **дистрибутивами**. Однако львиная его часть на самом деле представляет собой «общие библиотеки», наборы функций, которыми пользуются другие программы — чтобы не изобретать каждый раз, например, методы работы с графикой или со звуковыми файлами. А сама операционная система может быть довольно компактной, ведь перечень задач, которые она решает, очень невелик.

Во-первых, это поддержка файловой системы и функций универсальной записи и чтения файлов. Во-вторых, это управление памятью и системными ресурсами, в том числе драйверами различных устройств, подключенных к компьютеру. В-третьих, это управление системными и запущенными пользователем процессами, а также обеспечение многозадачности. Кроме того, она же отвечает за безопасность данных и разграничение полномочий между разными пользователями одного и того же компьютера. И, конечно же, включает в себя графический интерфейс, с помощью которого мы получаем доступ ко всем полезным вещам в компьютере и работаем с ними.

Linux как медиаучебник: уроки астрономии и химии не обойдутся без таких пособий

Если ограничить операционную систему только вышеперечисленными задачами, то она выйдет очень маленькой и компактной, даже может уместиться на одной трехдюймовой дискете (и как мы увидим ниже, это не преувеличение). А если включить в нее множество общих библиотек, добавить минимальный набор программ для повседневной работы, оснастить графический интерфейс различными визуальными эффектами и гаджетами — она получится очень громоздкой, настоящим динозавром. Между этими двумя парадигмами балансируют все операционные системы, и поэтому они имеют разную функциональность и разное назначение.

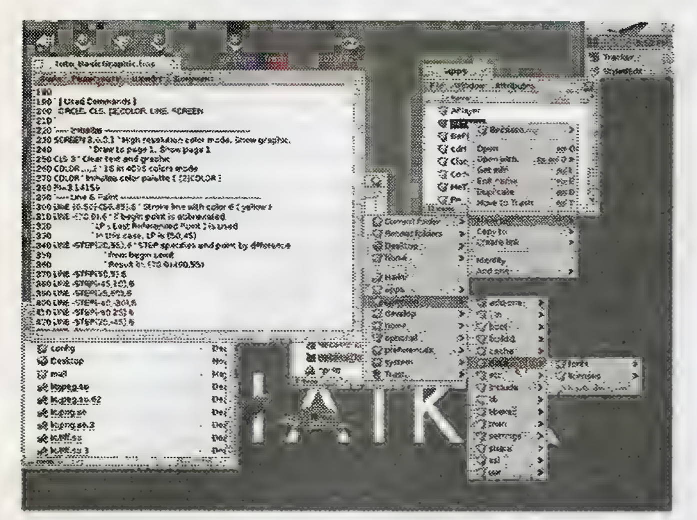
ВОПРОСЫ КЛАССИФИКАЦИИ

Проще всего поделить все операционки на два огромных класса — универсальные и специализированные. Универсальные ориентированы на обычного пользователя и содержат огромное количество библиотек для программ самого разного класса. Специализированные концентрируются на выполнении какого-то достаточно ограниченного вида задач или просто являются экспериментальными проектами. И если о представителях первых широкой публике кое-что известно, благодаря успеху той же Linux, то названий специализированных операционных систем обычный пользователь не знает. Именно этот пробел и призвана восполнить данная статья. В ней мы познакомимся с наиболее интересными представителями мира альтернативных операционных систем и научимся экспериментировать с ними, не уничтожая основную систему.

КАК ПРАВИЛЬНО ВЫБРАТЬ СИСТЕМУ

Альтернативных операционных систем существует множество. Иногда они попадают в наше поле зрения благодаря рекламе, иногда мы читаем о них в журнальных статьях или просто удачный скриншот пробуждает желание попробовать «что-нибудь новенькое», непохожее на привычную Windows. Но не следует сразу спешить качать и устанавливать. Сначала необходимо правильно выбрать, что именно нам нужно. Ведь не всякая рабочая станция подходит для той или иной альтернативной системы. Так, при всем своем желании мы не сможем установить на Intel-совместимую рабочую станцию операционную систему класса IRIX. Хотя бы потому, что она рассчитана на совершенно иную архитектуру процессора.

Есть много классификаций операционок. Одну из них, простейшую, мы уже рассмотрели выше (универсальные и специализиро-



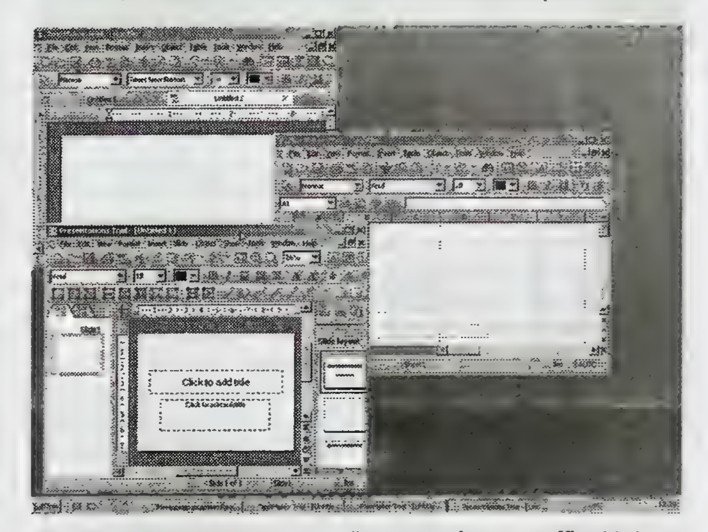
BeOS возрожденная: Haiku демонстрирует преемственность

ванные). Еще они различаются по архитектуре — бывают 32-битные и 64-битные. При покупке альтернативной операционной системы на это нужно обращать особое внимание, потому что 64-битная ОС не сможет работать на 32-битной станции без специальной эмуляции (о чем мы поговорим ниже) даже в режиме виртуальной машины. Для этого установочные пакеты снабжаются особой маркировкой: 32-битные Intel-совместимые обозначаются «i586» или «i386», а 64-битные — «x86_64» или «AMD64». Ряд операционных систем умеют настраиваться на тип рабочей станции — поэтому на их установочные пакеты такие значки не ставятся.

Еще нужно учитывать совместимость операционных систем. Обычно специализированные или экспериментальные системы между собой не совместимы вообще, так как предназначены для выполнения особых задач. Но универсальные предназначены для запуска пользовательских программ, и поэтому могут быть взаимно совместимыми. Если программы для одной ОС могут быть запущены в среде другой, такие системы называются **бинарно совместимыми**. А если они не могут быть запущены сразу, но могут быть перекомпилированы без особых трудозатрат, то тогда говорят **о совместимости на уровне исходников**. Так, ReactOS позволяет пользователю запускать в своей среде Windows-приложения. Поэтому она является бинарно совместимой с Windows. А вот FreeBSD и Linux полностью совместимы только на уровне исходников, программы из одной не всегда могут запускаться в другой, для них необходим дополнительный «слой совместимости». Вообще совместимость между разными Unix-подобными операционными системами на уровне исходников называется ***POSIX***. Это объемный стандарт, который описывает программный интерфейс между операционной системой и прикладной программой и позволяет переносить программы между разными операционками путем их перекомпиляции.

Важно также не путать **дистрибутивы** и **сборки**. Дистрибутив (англ. *distro*) представляет собой общий установочный пакет операционной системы. Он может содержать в себе особые дополнения или пакеты, предназначенные для облегчения быстрого развертывания системы или решения определенных задач «из коробки». Создавать такие пакеты можно для любой операционной системы, однако это не всегда легально, ведь в их состав входят сторонние программы — а они требуют отдельных лицензий. Так, один из наиболее известных дистрибутивов Windows XP — ***ZverCD*** — нелегален. В то же время если вы создадите дистрибутив Windows для личного или корпоративного пользования — это вполне законно, для этого даже существуют специальные курсы. А вот в случае Linux создание дистрибутивов подобных вопросов почти не вызывает, их количество настолько велико и они так разнообразны, что их иногда принимают за разные операционные системы. Сборка (англ. *build, edition*) представляет особый вид дистрибутива, где упор делается на драйверы, обновления или специальные программы. Есть еще сборки, предназначенные для выполнения какого-нибудь вида работы без установки системы на диск (подробнее о них мы поговорим ниже, в разделе о Linux). Иногда их выпускает даже сама фирма-производитель, как, например, это сделала Microsoft в случае Windows 7, и делала раньше, выпуская отдельные дистрибутивы, Windows XP с интегрированными сервис-паками и последними обновлениями.

И только после того как мы определились с тем, что именно хотим попробовать, следует заняться вопросом аппаратной совместимости, а проще говоря — наличием нужных драйверов. Чтобы облегчить эту задачу, для каждой операционной системы составляются особые «списки совместимости», куда вносятся поддерживаемые видео- и аудиокарты, сетевые платы и другие периферийные устройства. Есть официальные списки, содержащие только те драйверы, которые входят в состав дистрибутива, а есть неофициальные — где можно найти ссылки на созданные третьими фирмами или фанатами драйверы. Лучше всего, если ваше аппаратное обеспечение есть в официальном списке. Хуже, если там его нет. В этом случае установка операционной системы может превратиться в кошмар, особенно если речь идет о чем-то сверхсовременном, для чего есть исключительно фирменное программное обеспечение. С операционными системами, увы, лучше всего экспериментировать на достаточно



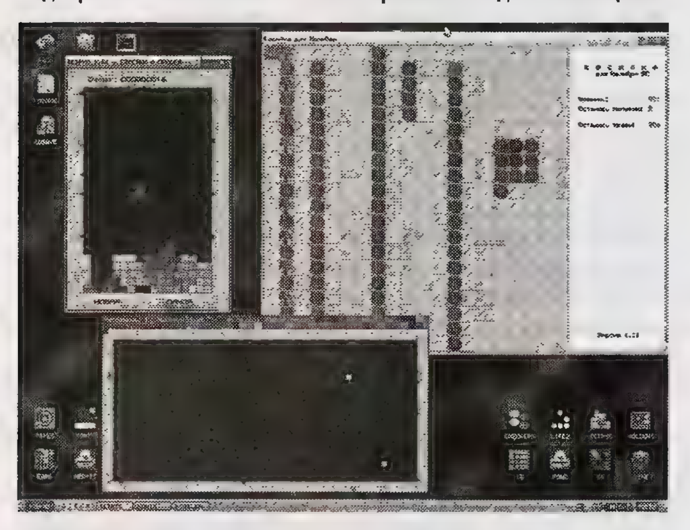
Windows-приложения в чужой среде: Ashampoo Office 2010 работает четко и без сбоев

мощной, но не очень новой станции. Или же можно прибегнуть к виртуализации, которая позволяет абстрагироваться от тонкостей аппаратной части. Последней будет посвящена вторая часть статьи, а в третьей мы поговорим о том, как можно установить альтернативную операционную систему на реальную рабочую станцию и при этом избежать краха основной системы. Пока же мы рассмотрим некоторых очень интересных представителей мира альтернативных операционок, определим, какие задачи им по плечу и на что они могут сгодиться.

КОРОЛЕВА АЛЬТЕРНАТИВ

Linux — пожалуй, одна из старейших альтернативных операционных систем, которая выдержала проверку временем и теперь по праву входит в число главных конкурентов Microsoft на рынке как серверных, так и настольных систем. Она красива, гибка, устойчива к вирусным атакам, а ее цена доступна. Останавливает массового пользователя только то, что, строго говоря, Linux — не просто операционная система, а целое семейство разных систем, приспособленных для решения различных задач. Выбрать среди них крайне сложно.

В Linux концепция специализированных разновидностей — сборок или дистрибутивов — отшлифована до такой степени, что подобрать особый комплект можно практически для любых целей.



Мечта малыша: чего в Kolibri хватает с избытком — так это простых и понятных игр

Обычно при переходе на Linux пользователь устанавливает что-нибудь широко разрекламированное (как правило, Ubuntu или Fedora Linux) и в результате немедленно обнаруживает нехватку чего-то очень нужного. Для того чтобы не допустить подобных казусов, существует отдельный сайт distrowatch.com, отслеживающий различные дистрибутивы Linux и содержащий подробное описание их содержимого и назначения. К сожалению, большая часть материалов сайта англоязычна, несмотря на наличие русского и украинского зеркал.

Перечень существующих разновидностей Linux просто огромен — на декабрь 2010 года их количество, по данным Distrowatch.com, составило **674 вида**. В основном они малоприменимы в домашних условиях, так как слишком специализированы.

Большинство разновидностей Linux относятся к так называемым живым дискам, или Live CD (DVD), и представляют собой сборки, не требующие установки, а запускающиеся и работающие прямо с диска. Так, дистрибутив ***Amarok Live*** не содержит ничего, кроме одноименного медиапроигрывателя и огромного количества кодеков. Он предназначен для «музыкальных автоматов», а также демонстрационных стендов. Для домашнего, а тем более корпоративного пользователя такая система, мягко говоря, непригодна. Любопытно, что на основе Linux-«живого диска» свою сборку выпускает и ***«Доктор Веб»***. Она содержит в себе только антивирус и самые последние базы сигнатур. С ее помощью борются с наиболее опасными вирусами, способными внедряться в саму систему и отключать (а то и использовать) антивирусные пакеты.

Вторая значительная группа представляет собой «национальные дистрибутивы». В них изначально установлены дополнительные пакеты локализации, которые облегчают применение системы в той или иной стране. Так, ***AnNyung*** ориентирована на корейцев, ***Omoikane*** — на японцев, а система с поэтическим названием ***Caixa Magica*** — на португалоязычных пользователей. К ним примыкают сборки, созданные в рамках правительственных программ по разработке недорогого комплекта ПО для повседневной работы, как, например, филиппинский проект ***Bayanihan Linux***. Не отстают в разработке своих национальных дистрибутивов россияне, ведутся они и в Украине. Особое внимание отечественных пользователей привлечет работа украинских программистов ***Grusha Linux***. Это один из немногих отлично локализованных дистрибутивов, при этом он имеет солидную информационную поддержку — вплоть до подробных видеоуроков для начинающих. Он также укомплектован всем необходимым для повседневной работы — начиная от офисного пакета и заканчивая графическим редактором. Недавно вышла новая его версия под кодовым названием Eridanus.

Все раскидистое дерево разновидностей Linux сводится к одиннадцати крупным универсальным дистрибутивам (учитывая и FreeBSD, которая считается Linux-совместимой), которые называются основными. Это *Ubuntu, Fedora, openSUSE, Debian, Mandriva, Mint, PCLinuxOS, Slackware, Gentoo* и *CentOS*. Чаще они выступают в форме «ядра» дистрибутива (не путать с собственно ядром Linux): например, Grusha Linux основана на Mint, а ориентированный на домашнего пользователя *Wolvix* — на Slackware. Реже они предстают в форме «редакции» — отдельной сборки, предназначенной для определенного типа пользователей. Так, кроме собственно Ubuntu выпускается редакция *Xubuntu* для слабых рабочих станций, *Edubuntu* для применения в школе, *UbuntuStudio* для работы с мультимедиа и т. д.

Понятно, что новичку лучше всего выбрать какой-нибудь национальный пакет, так как с его помощью проще начать освоение. Украинскому пользователю отлично подойдет Grusha Linux. Более продвинутый пользователь может воспользоваться одним из основных дистрибутивов — автор этой статьи, например, остановился на французской Mandriva. Они чаще обновляются и предоставляют куда больше средств по администрированию и настройке системы. Пользователю, который решил мигрировать на Linux и начать работать в какой-то специфичной области, следует потратить немного больше времени и подобрать специальный дистрибутив, исходя из своих задач.

WINDOWS, КОТОРАЯ НЕ WINDOWS

Несмотря на то что для Linux уже создано множество приложений, способных стать полноценными заменителями привычных программ для Windows, все же существует ряд сфер, где таких аналогов нет. В основном это игры, которые используют специфические библиотеки типа DirectX, а также специализированное программное обеспечение — например, программы для ведения бухгалтерского или финансового учета.

Проект ReactOS, строго говоря, альтернативой тоже не является, поскольку еще не достиг версии релиза. Но даже альфа-версия достаточно хороша и уже сейчас может заменить Windows на рабочих станциях, например, простых клерков или иных операторов, работающих со сравнительно элементарными программами типа офисных или «заказных» приложений.

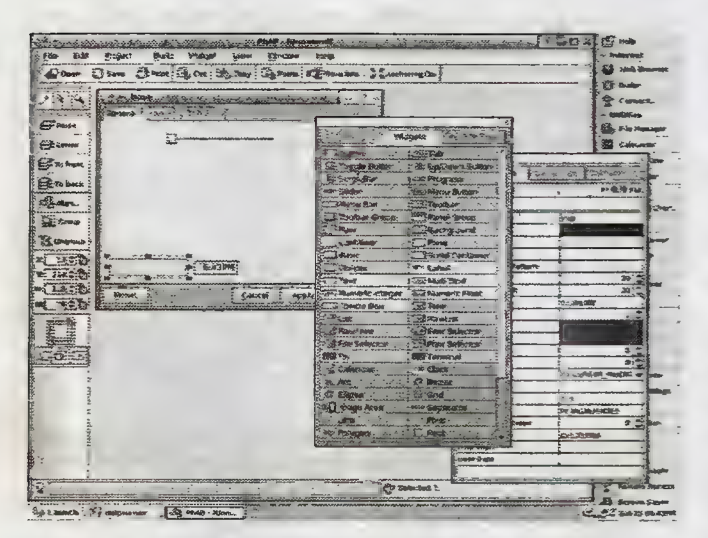
Разработчики этой операционной системы, запустившие проект еще в 1998 году, ставили перед собой задачу создания

не столько клона Windows NT, сколько надежной системы, бинарно совместимой с Win-платформой. Параллельно с ними существовали и другие похожие проекты, например, пакет *Wine* для Linux. Он представляет собой виртуальную машину, позволяющую под Linux запускать приложения для Windows (о нем мы еще поговорим во второй части этой статьи). Но только ReactOS поставила перед собой столь высокую планку. Со временем этот проект заинтересовал многих, в том числе разработчиков все той же Wine и его дальнейшего развития *Arwinss*, а в последние годы он стал настолько активно развиваться, что так называемые нестабильные версии начали появляться ежедневно, а стабильные — каждые два месяца.

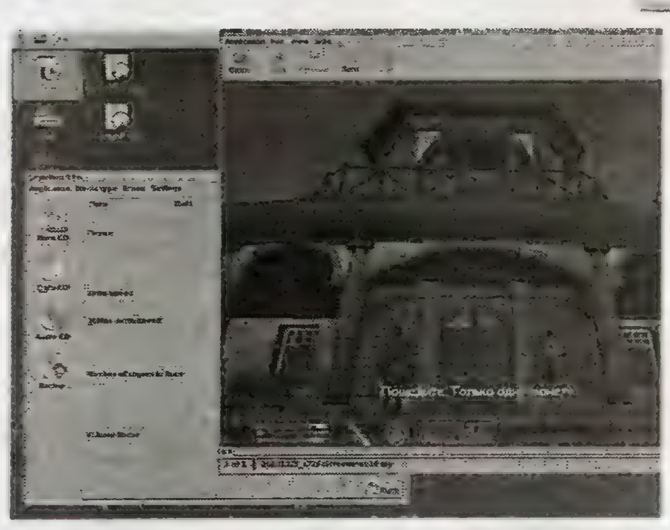
С технической точки зрения ReactOS представляет собой логическое развитие NT-технологии Microsoft. Если софтверный монстр пошел по пути создания гибридной модели 9x-NT, то в этом проекте от подобной «всеядности» отказались. Система сконструирована по классической схеме нескольких слоев абстракции, при которой от архитектуры компьютера зависит только самый нижний слой. Это делает систему потенциально легко переносимой (нынешняя версия ReactOS уже портирована на x86-64 и RISC-платформы) и устойчивой к сбоям — именно такой, какой была Windows 2000.

Сходство ReactOS и самой успешной из всех операционных систем Microsoft едва не привело к скандалу. В 2006 году разработчики столкнулись с обвинением в нарушении условий лицензии Windows и дизассемблировании ее исходного кода. В ответ команда ReactOS открыла все свои исходники для аудита. В результате все обвинения были сняты, а к числу союзников ReactOS добавилась такая солидная компания, как *Bordeaux*, разрабатывающая средства для запуска Windows-приложений под MacOS и Solaris.

Конечно, пока заставить работать под ReactOS все привычные нам Windows-приложения достаточно сложно и это требует специальных знаний. Например, автор так и не сумел заставить работать Microsoft Office — причем если установка проходила гладко, то на этапе запуска система вылетала в режим синего экрана с ошибкой управления памятью. В то же время альтернативные офисные пакеты, такие как *Ashampoo Office 2010*, установились без особых сложностей. Отлично работают архиваторы и различные утилиты. Также работают многие классические игры — такие как Quake, Deus Ex и Unreal Tournament — правда, пока в режиме программного рендеринга. И это, напомним, альфа-версия, в чьем списке очень много багов и до релиза ждать еще не менее года. Поэтому уже сейчас ею стоит заинтересоваться тем сегментам рынка, которые подумывают о миграции на альтернативные операционные системы, но не могут этого сделать из-за привязки к специфическому программному обеспечению.



Инструментарий разработчика для QNX: все, что нужно, компактно и под рукой



Syllable Desktop: умеем немного — зато на совесть

ХАЙКУ О ФЕНИКСЕ

BeOS отечественному пользователю знакома куда больше, чем предыдущая операционная система, и имеет более почтенный возраст (ReactOS выпустили в 1998-м, а BeOS — в 1995-м). Но в отличие от других альтернатив, она появилась на свет как вполне самодостаточная система, более того, она содержала ряд новаций, выведших ее в число самых грозных конкурентов для Windows сразу же после релиза. Это и более эффективно реализованная многозадачность, и клиент-серверная архитектура, и журналируемая файловая система, и даже глубоко продуманная система графического интерфейса, ориентированная на как можно большую интуитивность. Это неудивительно, ведь отцом ее был Жан-Луи Гассье, бывший исполнительный директор фирмы Apple. Однако мало кто знает, что эта операционная система — всего лишь побочный продукт. Целью Be Inc. было повторение успеха компании Apple на рынке многопроцессорных рабочих станций, а именно создание недорогого и массового аналога платформы Silicon Graphics. Так на свет появился компьютер BeBox, необыкновенно мощный по тем временам (базовая модель содержала два RISC-процессора, а самая мощная — целых семь). Для них и понадобилась новая операционная система, которую мы знаем под именем BeOS.

Однако Be Inc. постигла та же судьба, что и фирму Cray, производившую суперкомпьютеры. Спрос на мощные рабочие станции не бывает большим, особенно если эти станции свое время опережают минимум на несколько лет. А ведь именно такими и были компьютеры BeBox. Кстати, они до сих пор в строю и даже не думают отправляться в утиль — настолько новаторской была разработка Be Inc. Однако никакое новаторство не заменяет спрос, а потому результат был закономерен — в 1997 году производство BeBox было свернуто.

Продолжение статьи читайте в следующем номере МК.

Родительский контроль: тест на надежность. Часть 1

Сергей ПОТАПЕНКО
potapenk@hi-tech.ua
Владислав МИРОНОВИЧ
mironovich@hi-tech.ua

О наличии функции родительского контроля в своих комплексных продуктах для защиты домашних компьютеров заявляют все ведущие антивирусные производители. Насколько на самом деле эффективна такая защита, покажет наш тест.

Не секрет, что современный Интернет — не только кладезь полезной информации и отличное подспорье для обучения практически любому предмету. На его просторах нередко можно встретить ресурсы, ознакомление с которыми весьма нежелательно для детей даже старшего школьного возраста. Любые нормальные родители хотят оградить своих чад от просмотра ресурсов подобного содержания. Сделать это можно, установив на компьютеры специальные фильтры, так называемый родительский контроль. Мы решили проверить, насколько эффективны популярные фильтры нежелательных для детей веб-страниц.

КТО НА ТЕСТЕ?

Важно отметить, что в данном тесте мы не сравнивали функциональность продуктов, наличие или отсутствие каких-либо настроек, функций и прочего. Мы проверяли непосредственно эффективность работы фильтров, исходя из предположения, что у ребенка имеется доступ к Сети и родительский контроль настроен согласно рекомендациям производителя.

Для участия в тесте были отобраны девять комплексных продуктов для защиты персональных компьютеров, в которых имеется модуль родительского контроля (фильтрации нежелательных для детей и подростков сайтов). Версии некоторых продуктов под кодовым значением «2010» обусловлены тем, что еще не все производители выпустили обновленные версии своих продуктов. Дополнительно к ним в тест был отобран бесплатный родительский контроль от Microsoft.

В итоге в тесте приняли участие 10 продуктов с функциями родительского контроля:

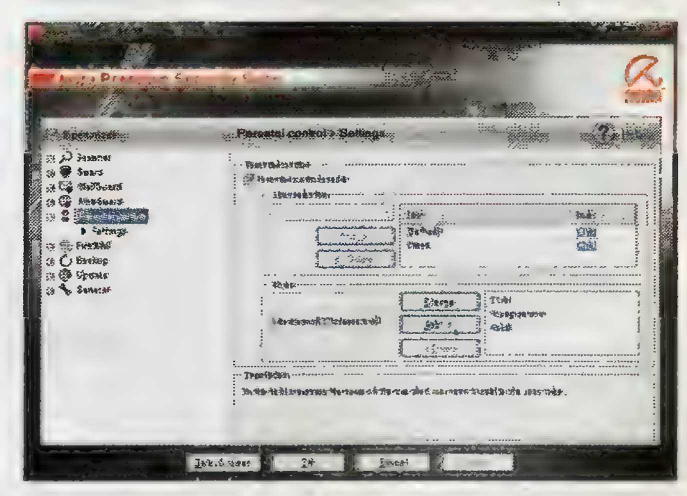
- **Avira Premium Security Suite 10**
- **BitDefender Internet Security 2010**
- **Dr.Web Security Space 6.0**
- **F-Secure Internet Security 2010**
- **Kaspersky CRYSTAL**
- **McAfee Internet Security 2010**
- **Norton Internet Security 2010**
- **Panda Internet Security 2010**
- **Trend Micro Internet Security 2010**
- **Microsoft Windows Live Family Safety (Семейная безопасность Windows Live)**

Тест проводился под операционной системой Microsoft Windows 7 x64 со всеми установленными обновлениями. В качестве браузера использовался стандартный для этой операционной системы Microsoft Internet Explorer.

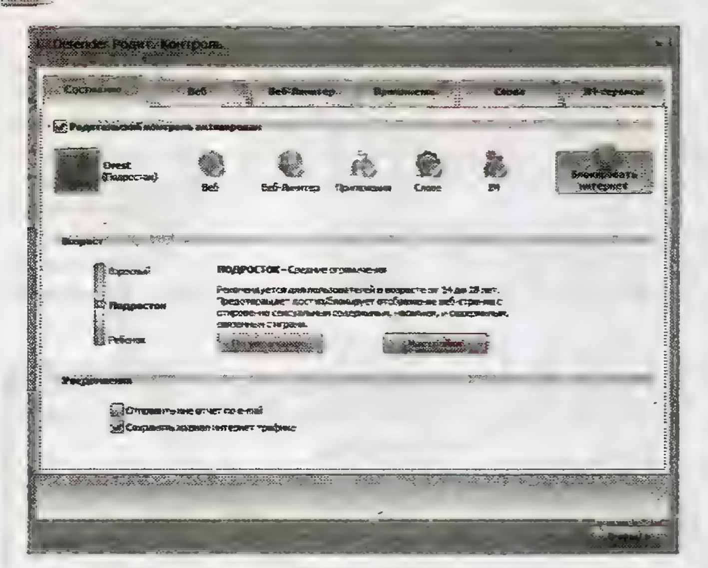
При настройке программ использовались параметры по умолчанию. Для родительского контроля включалась только фильтрация порнографического и эротического содержания, включая сайты по половому воспитанию (например, статьи Wikipedia) и взрослый юмор. Контроль всех остальных категорий отключался.

НЕМЕЦКОЕ КАЧЕСТВО: AVIRA PREMIUM SECURITY SUITE 10

Настройка работы модуля родительского контроля приложения на первый взгляд достаточно неочевидна. Перейти к нужным опциям можно либо через настройки программы, либо щелкнув по соответствующей ссылке в разделе Online Protection главного окна. Однако после этого вы увидите лишь список пользователей с отведенными и предустановленными ролями — некими наборами правил для фильтрации веб-контента. Чтобы получить доступ к расширенным настройкам родительского контроля, необходимо переключиться в так называемый режим для экспертов (*Expert mode*), поставив отметку на одноименном пункте в левом верхнем углу окна (надо сказать, нам пришлось немного повозиться, чтобы понять, в чем дело ☺). После этого вы сможете изменять наборы правил для разных категорий пользователей (предустановленных всего три — самый жесткий *Child* (*Ребенок*), средний *Young Person* (*Подросток*) и *Adult* (*Взрослый*), работающий без каких-либо ограничений), а также добавлять новые роли. Собственно, само



Для получения доступа к раширенным настройкам родительского контроля необходимо перейти в экспертный режим приложения



Все настройки BitDefender удобно категоризованы и разнесены по соответствующим закладкам

редактирование ролей заключается в выборе запрещенных категорий ресурсов, а также составлении черного и белого списка конкретных сайтов. Список всего один, и напротив внесенных в него веб-страниц необходимо выбрать одно из действий — пропускать или блокировать. Кроме того, можно также настроить график доступа во Всемирную сеть буквально по часам на каждый день недели.

Как видно, арсенал модуля родительского контроля в Avira Premium Security Suite 10 достаточно стандартен для приложений такого типа. Что же касается результатов, показанных приложением, нужно отметить, что они весьма неплохи: Avira заблокировала 87 % «плохих» ресурсов по русскоязычным запросам и 83 % по англоязычным, в итоге заняв третью позицию среди тестируемых продуктов.

УДОБНЫЙ И ДРУЖЕЛЮБНЫЙ: BITDEFENDER INTERNET SECURITY 2010

Первое, на что сразу стоит обратить внимание —интерфейс приложения весьма дружелюбен и интуитивно понятен даже для начинающего пользователя. Сразу при установке пошаговый мастер предлагает настроить работу пакета, в том числе и указать количество пользователей, а также установить пароль на администраторскую часть модуля родительского контроля.

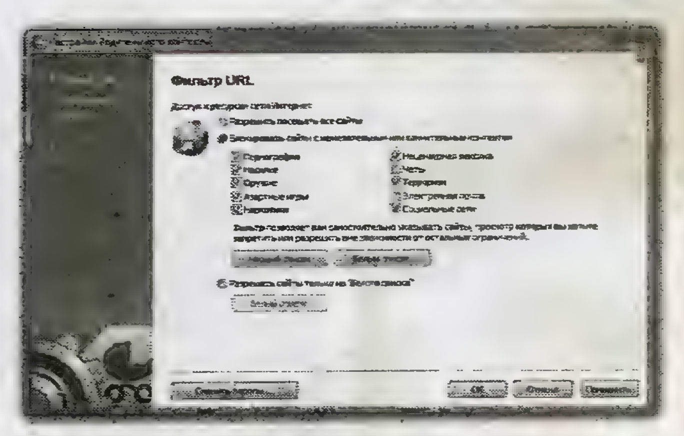
Все настройки родительского контроля удобно и весьма логично отсортированы по категориям, для каждой из которых предусмотрена отдельная закладка. Помимо стандартных запрета тематических категорий, черного и белого списков веб-ресурсов, а также ограничителя времени, проведенного во Всемирной сети, BitDefender Internet Security имеет в своем арсенале модуль блокировки IM-трафика — фильтр обмена мгновенными сообщениями. Он позволяет блокировать послания от определенных адресатов по имени, адресу электронной почты или ID пользователя. Правда, заточен это фильтр лишь на работу с Yahoo Messenger и MSN Live Messenger. Блокировка как сообщений, мгновенных и почтовых, так и сайтов также может происходить по ключевым словам или словосочетаниям.

Интересной особенностью является наличие модуля контроля приложений, позволяющего блокировать запуск конкретных программ. Хотите, чтобы ваш ребенок занимался уроками, а не играл на компьютере? Нет ничего проще — внесите исполняемые файлы игровых приложений в список заблокированных на соответствующей закладке. Ну а если уж случилась какая-либо форсмажорная ситуация или же вы просто хотите преподать чаду строгий урок, воспользуйтесь кнопкой *Блокировать интернет* — название говорит само за себя ☺.

Что же касается результатов BitDefender Internet Security, то в итоге они натянули примерно на троечку. Если с англоязычными запросами приложение справилось относительно неплохо, заблокировав 79 % нежелательных ресурсов, то с русскоязычными ресурсами ситуация оказалось гораздо хуже — отсеяно было всего 38 % сайтов.

ПРОЩЕ ПРОСТОГО: DR.WEB SECURITY SPACE 6.0

Разобраться с настройками родительского контроля Dr.Web Security Space действительно достаточно просто. Доступ к ним организовывается соответствующим пунктом меню, появляющегося при щелчке на значок приложения в системном трее. Собственно, само окно настроек содержит всего две закладки, на которых довольно наглядно расположены нужные опции. На первой из них размещен список категорий сайтов с нежелательным содержанием, которые родительский контроль будет блокировать, а также черный и белый списки ресурсов. Кстати, можно и вовсе ужесточить контроль просматриваемого интернет-контента, отметив пункт *Разрешать сайты только из «Белого списка»*. Вторая же закладка позволит настроить параметры доступа к данным из локальной сети и к содержимому ПК — например, запретить использование внешних носителей или ограничить доступ к определенным файлам или папкам.



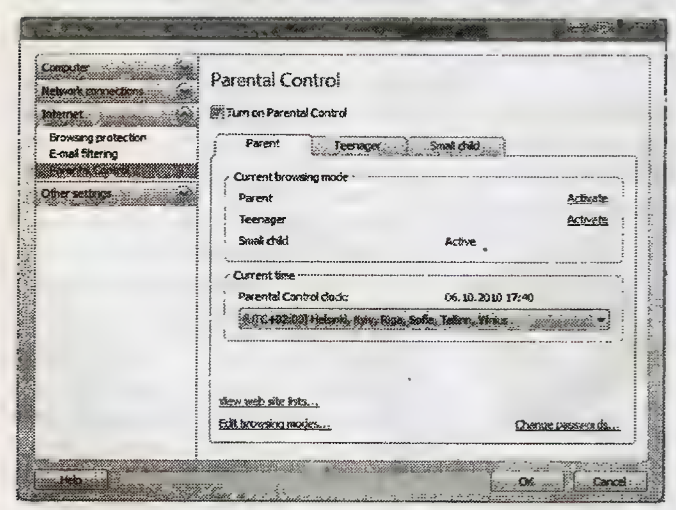
Как правило, категории сайтов, которые предлагается запретить для посещения, довольно стандартны

Несмотря на простоту настроек, Dr.Web Security Space продемонстрировал достаточно высокую степень защиты от нежелательного контента. Так, приложение заблокировало 82 % сайтов, найденных по запросу на русском языке. Результаты тестирования на англоязычных ресурсов несколько хуже, однако и здесь показатель достаточно пристойный — 77 %. В итоге пакет от Dr.Web по средним показателям занял итоговое четвертое место среди тестируемых приложений.

КАЖДОМУ ПО ПАРОЛЮ: F-SECURE INTERNET SECURITY 2010

Настройка родительского модуля F-Secure Internet Security начинается уже в процессе установки. В частности, программа предлагает выбрать, кто именно будет пользоваться компьютером. Всего существует три профиля: родительский Parent, подростковый Teenager и детский Small child. В свою конфигурацию вы можете включить детский, подростковый или оба сразу (родительский профиль присутствует в любом случае). Сразу после этого будет предложено установить пароль на все профили, кроме самого строгого — детского или же подросткового в варианте Parential + Teenager. Собственно, именно наиболее сурово контролируемая категория и станет профилем по умолчанию, для перехода к остальным необходимо будет ввести пароль. Удобство заключается в том, что для переключения профилей нет необходимости переходить в настройки приложения. Достаточно вызвать меню щелчком мыши на значке F-Secure Internet Security в системном трее и выбрать соответствующий пункт.

Настройки программы не балуют обилием различных опций и содержат лишь необходимый для приложений родительского контроля арсенал. Настройки каждого из профилей проводятся на соответствующей закладке. Для детского можно установить лишь список сайтов-исключений, на которые ребенок будет допущен. Остальные ресурсы будут заблокированы. Подростковый профиль имеет список тематических категорий, а также черный и белый списки сайтов. Кроме того, оба профиля можно ограничить по времени работы в Интернете. Родительский же профиль является в своем роде «админским» — здесь изменяются пароли и наборы профилей, а также редактируются списки блокируемых ресурсов и исключений.

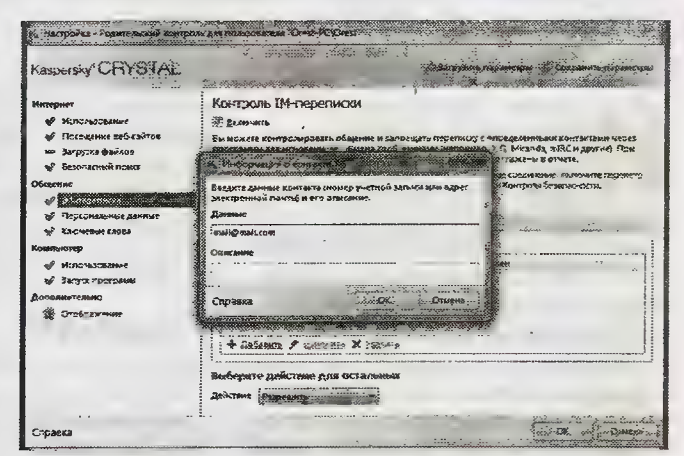


На вкладке Parent расположены все контрольные настройки родительского модуля, в том числе и переключение профилей

Однако удобства удобствами, а надежность модуля родительского контроля F-Secure Internet Security, по крайней мере для отечественных пользователей, весьма спорна — приложение смогло заблокировать меньше половины сомнительных русскоязычных ресурсов (около 42 %). С запросами на английском языке дело обстоит значительно лучше — результат программы составил 77 %.

СОЦИАЛЬНАЯ ЗАЩИТА: KASPERSKY CRYSTAL

Модуль родительского контроля Kaspersky Crystal имеет довольно широкие возможности. Это и ограничение на использование Интернета и компьютера по дате и времени (можно задать суточную норму времени, можно запретить использование в определенные промежутки времени, а можно и то, и другое), и запрет на посещение сайтов с нежелательной тематикой (нужно просто выбрать конкретные категории сайтов из довольно обширного списка, либо сформировать черный и белый списки), и запрет на запуск конкретных приложений.



Сообщения в интернет-мессенджерах блокируются как по ключевым словам, так и по контактам

Но одной из главных возможностей родительского надзора в данном модуле, безусловно, является контроль за общением детей с помощью интернет-мессенджеров. Действительно, в той же аськe у ребенка могут быть подозрительные субъекты, общение с которыми не принесет ничего хорошего. Модуль родительского контроля позволяет блокировать не только сообщения с ключевыми словами, заданными пользователем (например, сообщения со словами «курнем», «бухнем» и пр.), но и контакты целиком, а запрет на использование программ, само собой, распространяется и на мессенджеры.

Кроме этого, модуль позволяет просмотреть подробный отчет о деятельности чада в Интернете: проведенное время, количество посещенных сайтов, процент блокировки нежелательного контента и т. д. В общем, родительский контроль в Kaspersky Crystal обеспечивает если не полную (100 % защиту «от Интернета» может обеспечить только его отсутствие ☺), то очень надежную защиту ребенка в Сети.

Что касается настроек модуля, то она довольно простая — можно просто выбрать определенный профиль («Ребенок» или «Подросток»), но лучше все же заняться настройкой вручную. Сделать это несложно — в левой колонке находится список пунктов защиты, для которого можно задать доступные параметры. Сам же модуль и программу в целом следует защитить паролем — не зная его, невозможно выгрузить или приостановить программу или изменить настройки модуля. В целом же функциональность родительского контроля в Kaspersky Crystal, его продуманность и гибкая настраиваемость, а главное, полнота обеспечиваемой защиты находятся на очень высоком уровне, что подтверждается первым местом данного продукта в нашем тесте.

2.0, 3.0, 4.0... кто больше, или Чего ждать от Интернета в будущем

Татьяна ФИСЕНКО
fisenko@hi-tech.ua

Тенденции в веб-моде обычно еще менее предсказуемы, чем в других технологиях, например «железячных». Вроде бы каждый день все тот же Интернет, все тот же Веб 2.0 и социальные сети, а обещанный Веб 3.0 в самых разных трактовках пока так и не получил широкого распространения. Так что же будет дальше и в каком направлении движется Всемирная паутина?

Интернет не поддается прогнозированию. И за последнее десятилетие в этом можно было убедиться не один раз. Раньше мы покупали книги исключительно в магазинах, а редкие издания могли получить, только оформив на них заказ, — теперь можем легко приобрести любые электронные книги на любом языке на том же «Амазоне». Каких-нибудь 10 лет назад еще ходили в видеопрокат — сегодня у нас есть BitTorrent. Платили за междугородние звонки по стационарному телефону или посещали переговорный пункт — и это все легко заменил Skype. Что же будет дальше?

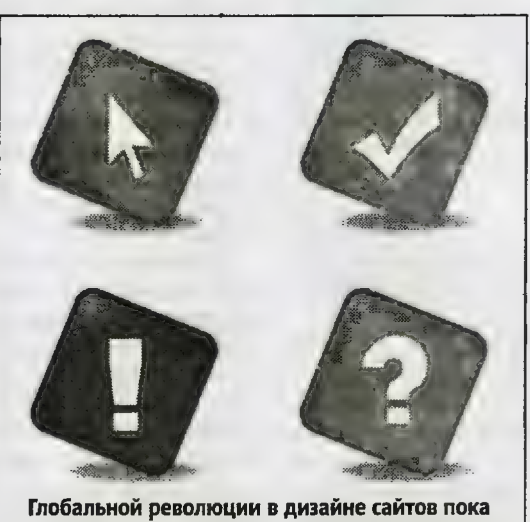
Чтобы предсказать дальнейшее направление развития Интернета, аналитическая компания Pew Internet & American Life Project в рамках своего исследования Future of the Internet II («Будущее Интернета 2») провела опрос 742 специалистов в этой области. Результаты исследования отображают обобщенное мнение ученых мужей относительно перспектив развития Сети. Если говорить в общем, опрос показал, что темпы развития Интернета превосходят самые смелые ожидания.

Например, Pew задает провокационный вопрос: «Затянет ли Сеть в ближайшие десятилетия людей настолько, что для них она станет виртуальной реальностью?». Реакция опрашиваемых оказалась довольно предсказуемой, от «Да вы, наверное, спятили» до «Конечно, сейчас это уже происходит». Именно этим исследования и хороши: они отражают дух времени, а не индивидуальные взгляды. Читая исследование Pew Internet & American Life Project, понимаешь, что мы входим в новую эру — постинтернетовскую, мир, где Сеть будет везде и всюду, как воздух, которым мы дышим. И это станет восприниматься как нечто само собой разумеющееся. Мы найдем немного отличий Сети завтрашней от Сети сегодняшней — лишь влияние ее на повседневную жизнь станет глубже и контрастнее.

2.0 против 3.0

Если посмотреть на тенденции развития интернет-индустрии за последний год, то его можно назвать годом социальных сетей, которые пока еще растут за счет увеличения количества пользователей. Так как глобальный максимум становится все ближе, «социалки» начинают расширять функциональность и сервисы. Впрочем, западная тенденция к развитию соцсетей в направлении более узких специализаций тоже проявляется.

Социальные сети фактически окончательно сформировали эпоху Веб 2.0 — ведь изменилась пользовательская платформа. Контент, создаваемый пользователями, — вот девиз этой эпохи. Это и есть тот самый Broadcast Yourself в полной мере — любым удобным для юзеров способом и в любой форме. Это и совместная работа с документами, и микроблогинг, и самые разнообразные хостинги — в общем, вершина технологий Веб 2.0. Впрочем, дизайн сайтов, к примеру, за последние годы не так уж изменился: тяготение к хай-теку с прозрачными линиями и выпуклыми формами с акцентом на содержимом сайта остается актуальным.


Глобальной революции в дизайне сайтов пока не произошло — в моде по-прежнему выпуклые кнопочки и стиль хай-тек

Но уже не раз можно было услышать словосочетание «Веб 3.0», или так называемый экспертный Интернет (см. hi-Tech PRO 5/200, с. 22). Но технологично этот термин практически ничего нового не обозначает, ведь базируется он все на том же пресловутом Веб 2.0. Главное отличие 3.0 — пользователь отныне творит коллективно с партнерами, среди которых, помимо обычных юзеров, появляются эксперты, причем статус может быть изменен на экспертный, равно как и форма сотрудничества создателя контента и портала. Эксперт должен выступить своеобразным модератором публикуемого контента. Гораздо более важным моментом является появление в порталах формата Веб 3.0 «коллективного разума» вместо господствующего сегодня «группового сумасшествия». Веб 3.0 предполагает появление узкоспециализированных ресурсов, где будет произведена агрегация всех необходимых пользователю сервисов и инструментов профессиональной социальной составляющей и будет осуществляться публикация экспертно-модерируемого контента. Возможно, в качестве примера можно привести специализированные со-



циальные сети, такие как «Хабрахабр», «Автокадабра» или новостной Digg.

Кстати, по прогнозам киберпанкеров, после Веб 3.0 пользователи могут обнаружить, что открытые всем и каждому связи/предпочтения — не такая уж нужная штука. Более того, иногда это может быть совершенно лишним. А иногда и вовсе опасным. И тогда пойдет настолько же неадекватный по мощности откат в обратную сторону — в сторону анонимности. Так появится Веб 4.0. Основные его признаки — закрытость или отсутствие публичных социальных связей людей. Возведенный в ранг хорошего тона принцип паранойи: приватность любой личной информации, шифрование любых передаваемых по Сети данных, обезличивание своего присутствия в Интернете.

ПРИДЕТ ЛИ УМНАЯ СЕТЬ?

У Тима Бернерса-Ли, отца Интернета (см. hi-Tech PRO 12/2007, с. 120), другое мнение насчет будущего своего детища. Он видит Всемирную сеть такой, где вся информация, приложения и данные неразрывно связаны ссылками и переплетены между собой — все будет работать сообща со всем остальным и на практике позволит нам жить, почти не вылезая из Интернета.

Специалисты называют это семантической Сетью. На данный момент поисковые машины типа Google делают главный упор на ссылки и на связи между сайтами, а не на анализ конкретной информации, которая на этих сайтах содержится. Семантическая Сеть, напротив, будет уделять главное внимание смыслу информации на странице.

Компьютеры будут «улавливать» контекст информации, смогут идентифицировать и оценивать сложные связи между людьми, географическими точками и информацией и подытоживать все это, чтобы обеспечивать ценные результаты поиска и вообще облегчать работу в онлайне.

«Семантическая Сеть — не отдельная сеть, а продолжение нынешней, — говорит Бернерс-Ли. — Информация приобретает четко сформулированный смысл, что помогает компьютерам и людям лучше работать совместно».



Примеры сайтов на Веб 1.0, 2.0, 3.0

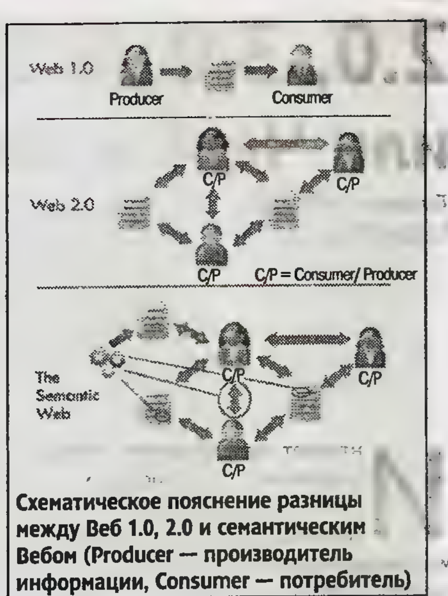
Недавно Бернерс-Ли разъяснил, как семантическая Сеть может помочь людям отслеживать их расходы. Был приведен следующий пример: вообразите себе банковский отчет о состоянии счета, полученный по Интернету, и ваш личный ежедневник. Представьте себе, что вы подцепляете мышкой информацию из ежедневника и переносите на банковский отчет... и тогда вам становится видно, когда именно вы крупно потратились.

Большая часть современных поисковых машин не способна «прочесть» часть имеющейся в Интернете информации, важной для поискового запроса (например, видеоролики или фотографии), так как эти данные не снабжены тегами в форме стандартных «метаданных» (этикеток, которые извещают компьютеры о смысле той или иной единицы информации).

Воплотить в жизнь семантическую Сеть — дело не одного дня. Например, поисковик Yahoo! надеется путем индексации страниц по семантическим тегам поощрить владельцев сайтов тратить больше времени на снабжение стандартизованными метаданными всех единиц информации, которые выкладываются в Сеть. Это должно обеспечить более высокий рейтинг и большую заметность для поисковых машин Yahoo!.

Так, если запросить у семантического поисковика Yahoo! информацию о киноактере, он поймет контекст запроса и скомпилирует богатый свод информации со всего Интернета. Пользователь получит, допустим, биографию актера, ссылки на рецензии на фильмы, предложение взять старые фильмы с его участием в онлайновом видеопрокате, информацию о ближайших кинотеатрах с возможностью заказа билетов, информацию о других актерах, вместе с которыми он играл, а также последние статьи в прессе, видеозаписи интервью и трейлеры фильмов. Сейчас для этого потребовалось бы два или три отдельных запроса, но в будущем будет достаточно одного.

Однако некоторые скептики опасаются, что семантическая Сеть никогда не реализует свой потенциал в полном объеме, так как ее возникновение в огромной мере зависит от сотрудничества компаний, которые во многих случаях непосредственно конкурируют друг с другом. Можно ли ожидать, что эти компании пойдут друг другу навстречу, договорятся об общих стандартах и будут их придерживаться?



Схематическое пояснение разницы между Веб 1.0, 2.0 и семантическим Вебом (Producer — производитель информации, Consumer — потребитель)

А КАКОВЫ ЖЕ РЕАЛИИ?

Скорее всего, до перехода к Веб 3.0 и семантическому Вебу будет промежуточный этап, который можно условно назвать «программное обеспечение как сервис»: переход от понятия хостинг к облачным сервисам и, соответственно, изменение платформы пользователя.

Как пример рассмотрим сервис Animoto. Он напоминает обычный простенький редактор видео с дружественным интерфейсом пользователя, который вполне может идти в комплекте с обычным ТВ-тюнером. А ведь это веб-сервис, который позволяет на базе нескольких фотографий и видео, снятых простой по нынешним меркам 5-мегапиксельной «мыльницей», сделать бесплатный 30-секундный видеоролик профессионального качества.

Сервис позволяет сопроводить видео своим аудиотреком или выбрать из доступных в библиотеке (лицензия Creative Commons). К сожалению, бесплатный вариант предполагает создание только 30-секундного видео, но и это немало. За небольшую плату можно снять ограничение на размер создаваемого видео, использовать платные аудиотреки, а за более высокий ежегодный взнос — убрать логотип с создаваемого видео для коммерческого использования. Изюминка Animoto — в профессионально выполненных спецэффектах переходов между фотографиями и видеофрагментами. Тип переходов сервис подбирает автоматически, а пользователь может поэкспериментировать и сделать несколько миксов на основе одного набора медиаконтента.



Интерфейс сервиса Animoto выглядит как програмный — наглядное подтверждение тренда «ПО как веб-сервис»

В любом случае современный Интернет будет в большинстве своем превращаться в программное обеспечение в виде сервиса. Тогда платформа кардинально поменяется. Сейчас можно говорить о таких сервисах, как Google Wave, решающий проблему объединения формы обмена мгновенными сообщениями с коммуникациями в формате традиционной электронной почты. С анонсом Google Chrome OS фактически появился новый класс операционных систем.

Кроме того, уже можно говорить о некоем подобии единой регистрации. К примеру, система комментирования DISQUS объединяет множество ресурсов в Интернете и комментаторов, которые могут авторизироваться в системе по своему логину в социальных сетях (например, Facebook, Twitter) или использовать OpenID.

В ДЕТАЛЯХ

Если оторваться от глобального и попробовать перейти к более конкретным примерам, то непременно стоит упомянуть довольно познавательную конференцию The Next Web 2010, прошедшую в Голландии. Там практики как раз и рассуждали о том, какие же тренды мы наблюдали в этом году и будем наблюдать в ближайшем будущем.

Так, вполне реальная перспектива, по крайней мере для Нидерландов, — это платежи с мобильного телефона. Популярная локальная социальная сеть Hyves (ею пользуются около 60 % голландцев) внедряет социальные платежи — систему расчетов между пользователями сети, которая в партнерстве с банками и точками продаж позволит пользователям совершать покупки при помощи мобильного телефона.

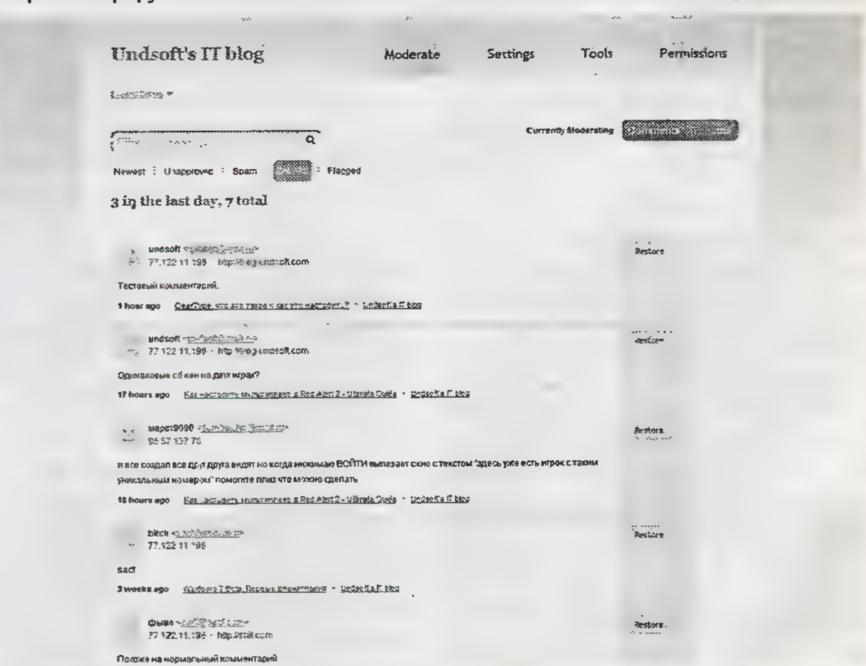
Реальностью сегодняшнего Интернета является огромное количество контента, которое генерируется пользователями социальных сетей ежеминутно и большая часть которого по сути является мусором — объем контента растет, а его ценность уменьшается. Контент теряет свое первостепенное значение и важным становится его контекст — расположение информации в пространстве и времени.

И сегодня реальную ценность стала представлять информация, поступающая в нужное время и в нужном месте, причем ценность таких данных уменьшается по мере удаления от пользователя.

К примеру, хороший потенциал имеют виртуальные игры в геоиндексированном пространстве, где люди смогут взаимодействовать с виртуальными объектами в реальном мире (вспомним сервис Foursquare).

О будущем интернет-приложений рассказывал технический директор Amazon Вернер Воджелс. Он считает, что современные веб-приложения должны создаваться на базе облачных вычислений и использовать инфраструктуру уже существующих сервисов. Воджелс перечислил ряд особенностей и существующих стартапов, которые в ближайшие пять лет повлияют на сферу разработки интернет-приложений.

В будущем все приложения должны включать в себя базовый набор функциональных возможностей: мультимедиа,



DISQUS предлагает централизованную учетную запись для всех сайтов, которые его используют. Если пользователь зарегистрируется на определенном сайте, он сможет применять эту же учетную запись для комментирования и на других сайтах с DISQUS. Оставлять комментарии без регистрации, конечно, тоже можно

кросс-платформенность, геопривязку, пользовательский контент, рекомендации, виртуальные товары и интеграцию с социальными сервисами и рекламой. Постепенно формируется ряд сервисов, которые могут служить компонентами в создании революционных приложений будущего. Воджелс выделил некоторые из них: Drop.io (общий доступ к файлам), Panda (система безопасности), SimpleGeo (местонахождение), Animoto (видео), Twilio (VoIP), Amazon Mechanical Turk (краудсорсинг), Social Gold (виртуальная валюта), Charify (платежи), OpenX (реклама), 80Legs и GitHub (разработка).

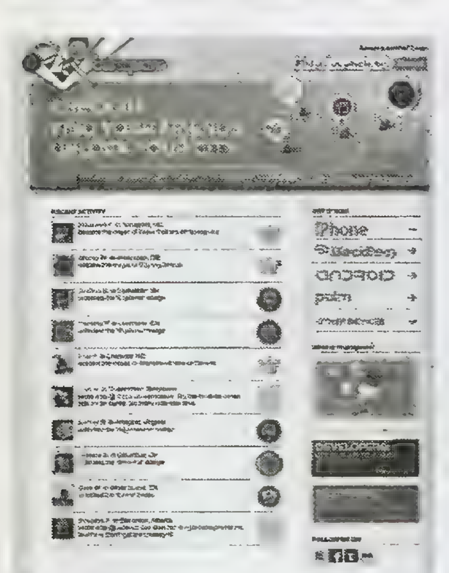


Генеральный директор Google Эрик Шмидт убежден, что в будущем в Интернете станет преобладать не английский, а... китайский язык

ПРОГНОЗОВ ГРОМАДЬЕ

В последнее время появляется довольно много разнообразных прогнозов о том, каким все-таки будет Интернет. Убедительнее всего они звучат, конечно, из уст гуру этого бизнеса. Так, Эрик Шмидт, который является генеральным директором Google, высказал свои предположения по поводу развития Сети на пять лет вперед на Gartner Symposium/ITxpo Orlando 2009.

В 2013 году, по мнению Шмидта, в Интернете будут преобладать материалы на китайском языке. Кроме того, все большая доля контента будет приходиться на видео, тем более что Google недавно удалось сделать прибыльным крупнейший видеохостинг — YouTube.



Foursquare очень хорошо вписывается в современную веб-моду. Ведь его цель — отмечаться в разных местах. В этой игре нельзя обойтись без мобильного телефона, весьма желательно с поддержкой GPS (для точного позиционирования)

Кроме того, как отметил гендиректор Google, в течение пяти лет скорость Интернета возрастет до 100 Мб/с. Он также предположил, что согласно закону Мура, который подразумевает удвоение числа транзисторов в чипе каждые два года, мощность компьютеров может вырасти в десять раз. Таким образом, практически исчезнут различия между сетевым видео, радио и просмотром сайтов.

По словам Шмидта, к 2013 году основную аудиторию Сети будут составлять нынешние подростки. Это значит, что аудитория научится легко переходить с одного веб-приложения на другое, как это сейчас и делают молодые пользователи.

Аналитики компаний Cisco и Monitor Group пошли еще дальше — их прогнозы простираются на 15 лет вперед.

Предполагается, что в будущем интернет-аудитория будет расти в основном за счет жителей развивающихся стран, а QWERTY-клавиатура перестанет быть основным интерфейсом для выхода в Сеть. Также аналитики исходили из предпосылки, что система управления Интернетом в будущем не претерпит изменений, а тарификация доступа в Сеть, наоборот, изменится очень сильно.

Аналитики выделили четыре возможных сценария развития. Первый подразумевает, что границы Интернета будут размыты. В этом случае через 15 лет пользователи по всему миру смогут выходить в Сеть с большого количества доступных устройств, а Интернет станет центром для оказания услуг.

По второму сценарию Всемирную паутину ждет превращение в небезопасную сеть из-за возрастающего числа кибератак. Предполагается, что у Интернета могут появиться безопасные аналоги, доступ к которым будет недешевым.

Третий вариант предвидит снижение скорости распространения Интернета из-за нестабильной экономической ситуации в ряде стран.

Последний сценарий предполагает, что популярность Всемирной паутины станет настолько огромной, что Сеть не сможет справиться с потоком информации ввиду существующих технических ограничений.

ПОСТСКРИПТУМ

Предсказаний, сценариев и вариантов развития Сети традиционно много. Но понятно одно: революционные изменения точно будут. Насколько быстро они смогут произойти, зависит, как всегда, от технологических мощностей и готовности компаний и пользователей к переменам.

Клуб-гуру: итоги января

Владислав ТКАЧУК

Сегодня публикуем итоги лучших статей января, а также продолжаем вспоминать наиболее интересные материалы нашего специального конкурса.

Итак, лучшим гуру в первом месяце нового года становится наш давний соратник и один из самых активных участников Клуба hi-Tech-гуру — Марк Аврелий. Видимо, именно он первым вышел из послепраздничного загула и успел на старте обогнать конкурентов. ☺

Согласно нашим подсчетам, именно его статья *«О файлообменниках замолвите слово. Часть 2, ближнесоседская»* ([illegible]web/1919.php) стала лучшим материалом в январе 2011 года. Примечательно, что со времен публикации первой части статьи прошло более полугода (http://ht.ua/blog/[illegible]). Это мы к тому, что написать достойное продолжение хорошей статьи бывает ой как непросто! Но наш автор отлично справился с этой задачей. Собственно говоря, за это он и получает свой заслуженный приз — Verbatim USB Mini емкостью 16 ГБ.

Еще хотим сказать пару слов о стихотворении, размещенном на этой странице. Раз уж мы решили поощрять победителей нашего специального конкурса, публикуя их статьи на страницах журнала, то и будем это делать. Даже если это не статьи, а стихи. ☺

Конечно, наш технический редактор все еще обижается на нас, что мы отдали призовое место материалу с явными ошибками. Например, тачпад ни в коем случае не заменяет собой курсор, а служит для управления последним. А заменяет он манипулятор типа мышь. С другой стороны — какая разница? Нам почему-то кажется, что в стихе главное другое. А матчасть когда-нибудь приложится. Если не с первым ноутбуком, то со вторым или третьим — точно. ☺

Читайте опусы наших победителей, и пусть их работы вдохновляют вас на собственное творчество. Мы всегда ищем таланты и готовы всячески их поощрять!



16-гигабайтная флешка — не самый оригинальный, но очень полезный в хозяйстве подарок

Узнайте больше о Клубе hi-Tech-гуру и о том, как написать собственную статью: www.ht.ua/blog/guruclub/

Моя мечта — Lenovo ThinkPad X100e

*Мое «железо» устарело,
Компьютеру уж лет и лет.
Его давно сменить хотела,
Но, проза жизни, — денег нет.*

*Поведать я хочу про ноут,
Который стал моей мечтой.
По жизни станет он мне другом
Он стильный, яркий, деловой!*

*Lenovo notebook ThinkPad —
Он очень легкий, портативный,
Чуть больше килограмма вес,
Дизайн довольно креативный.*

*Характеристики — надежный!
Два гигабайта ОЗУ,
Все файлы нужные и фото
Он сохранит в своём «мозгу».*

*Процессор AMD Athlon,
Производительный и быстрый,
Для остальных он — эталон,
Вам подтвердят специалисты.*

*Графический адаптер Radeon
Вам обеспечит четкость, яркость,
По качеству — не превзойден!
В компании ATI он — гордость!*

*Устройство управления touchpad
Послужит вам взамен курсора,
Ты управлять им будешь рад
То вверх, то вниз по монитору.*

*Теперь все прелести и плюсы
Известны вам до мелочей.
И если ноут вам по вкусу,
То вкусы совпадают у людей.*

*Надеюсь, Клуб hi-Tech-гуру
Оценит по достоинству статью,
Осталось напоследок лишь сказать:
Lenovo notebook ThinkPad — ЛЮБЛЮ!!!*

Автор: Ольга Стерликова

Это сочинение стало одним из лучших в специальном конкурсе, организованном ИД «СофтПресс» и компанией Intel. Подробнее об условиях конкурса, призах и победителях читайте на сайте www.ht.ua/blog/guruclub/1895.php

Как я подсел на Мак...

Олег ДМИТРИЕВ
authors@hi-tech.ua

Долгие годы я был, что называется, «I am PC». Свой первый персональный компьютер не без помощи отца собрал, наверное, в 8 классе. Это был легендарный 386-й... Позже достаточно заметный след в моей жизни оставили Celeron 333, Pentium 4 HT, Pentium D и наконец-то Core 2 Duo. Все системы собирались собственноручно — давно уже этого не делал, но думаю, что скрутить достойный компьютер смогу и сейчас. По крайней мере, те, что собирал, долгие годы служили мне верой и правдой.

Во времена, когда у меня был уже Pentium 4, на одной компьютерной выставке я познакомился с Apple iMac.

Это был моноблок с уже тогда жидкокристаллическим дисплеем (внешне он напоминал какого-то робота). Дизайн очень понравился (особенно монолитная мышь, без каких-либо кнопок), интерфейс операционной системы — тоже. А вот производительность не впечатлила. При моей попытке запустить сразу 3—4 приложения сотрудник компании вежливо объяснил: в этой модели всего 128 МБ оперативной памяти, открытие большого количества программ неизбежно вызовет замедление работы системы (да-да, именно замедление, Мак не тормозил, он просто начинал делать все медленно, но при этом все так же плавно и равномерно).

Не помню, сколько стоила тогда эта игрушка. Но цена для простого украинского студента была заоблачной. Да еще и за младшую модель со 128 МБ ОЗУ... Да у меня на компьютере с процессором Celeron 333 на тот момент целых 160 МБ оперативки стояло!

В общем, так я с Маком познакомился и забыл. Периодически что-то читал об этих системах (в том числе и в «Моем компьютере»), но особо не интересовался и уж точно покупку не планировал.

Следующая волна интереса к Макам нахлынула несколько лет назад. Среди друзей-дизайнеров и прочей творческой интеллигенции появились маководы (пользователи Apple Macintosh). Все наперебой демонстрировали красивые полированные корпуса макбуков, яркие глянцевые экраны и, конечно же, гордость каждого маковода — разъем электропитания на магнитике. Кто не знает: фишка в том, что даже при минимальном усилии, способном утащить макбук с рабочего стола (например, если вы случайно зацепились ногой за шнур питания), магнитный штекер легко отщелкивается, предохраняя «яблочный» ноутбук от случайного падения. Или, например, ночная подсветка клавиатуры для работы в темноте.

После одной-двух демонстраций я стал больше интересоваться Маками в частности и «яблочной» субкультурой в целом. Даже заказал себе на день рождения Apple iPod, но речь сейчас не об этом. Познакомившись ближе с Маками, я также познакомился с таким явлением, как ярый эпловский фанат. Об истории этого феномена сейчас рассказывать не буду, в Интернете об этом написано много. Скажу только, что такого непримиримого фанатизма не разделяю, не понимаю и считаю его полностью абсурдным. С возвращением Джобса компания Apple возрождалась под девизом Think different, но знаете, такого отрицания всякого инакомыслия, как среди ярых фанатов Apple, я нигде не встречал. Даже один мой товарищ чуть не избил меня, когда я посмел (!) заикнуться, что, мол, говорят, будто у тогда еще первого iPhone какие-то проблемы с аккумуляторами.



В свое время Apple iMac G4 выглядел в моих глазах просто футуристическим андроидом и явно отличался от своих конкурентов по дизайну

В общем, как вы уже поняли, от дальнейшего знакомства с Apple меня отпугивали скорее социальные, чем экономические (хотя техника стоит ой как недешево) или какие-либо другие факторы.

К счастью, были среди моих знакомых и нормальные пользователи Apple Macintosh. Немного общаясь с ними, я узнавал о тех или иных свойствах «железа» и программной начинки «яблочных» компьютеров. Прельщала, черт возьми, продуманность компьютеров в мелочах — как во внешнем дизайне устройства, так и в операционной системе и пользовательских программах. Все как-то продумано, работает по уму. Никогда не думал, что разобраться в незнакомой операционной системе с нуля может быть так просто. И с Проводником, который в MacOS называется Finder, и настройками системы, и с управлением компьютером: тачпад с поддержкой множественных нажатий (можно давить одним, двумя и даже четырьмя пальцами) — это что-то.

Чтобы не превращать статью в рекламу Apple, скажу, что недостатки в системе и продуктах, безусловно, есть. Например, компьютер с MacOS по умолчанию не поддерживает воспроизведение видео MPEG-4. Чтобы с нуля разобраться и опытным путем установить лучший кодек, у меня ушло порядка 40 минут (поиск, чтение форумов, скачивание и установка дистрибутивов и, самое главное, удаление ненужных программ). Ну да ладно, статья сейчас не об этом.

Короче говоря, последней каплей стало то, что я увидел MacBook Pro у своей двоюродной сестры. Подумал: ну раз уже она приобщилась к миру «яблочных» ПК или ноутбуков, то и мне пора. Ноут решил покупать в Штатах, так как там это минимум на $500 дешевле, чем в Украине. Первым делом посмотрел, какой у них модельный ряд на сайте (www.apple.com/macbookpro).

Тут все предельно просто. Есть всего три класса макбуков: просто MacBook, MacBook Pro и MacBook Air. Базовая модель — для тех, кто только начинает знакомиться с MacBook и не готов платить за них слишком большие деньги (небольшие для макбука деньги — это $999). Первое и главное отличие — пластиковый, а не алюминиевый корпус, как у всех остальных моделей макбуков. Плюс (вернее минус) — немного меньший объем оперативной памяти (от 2 до 4 ГБ), чем у старших моделей с приставкой Pro.

MacBook Air (на момент написания статьи их было две модификации — 11 и 13,3 дюймов) — самые легкие, тонкие и портативные макбуки. Помните, на презентации первого MacBook Air Стив Джобс выносил его в бумажном почтовом конверте? Платой за ультрапортативность в них стало отсутствие оптического привода, первоначально всего один USB (теперь их стало два) и несколько сниженная производительность по сравнению с моделями Pro 13", с которыми Air сопоставим по цене. В общем, скорее модный гаджет и стильная игрушка, чем производительная машина на каждый день. Хотя не скрою, что устройство очень интересное и, возможно, вторым моим макбуком будет именно такой девайс.



С линейкой MacBook Pro разобраться довольно просто — модели разделены по размерам диагонали, которая напрямую связана с комплектацией

Ну и наконец-то MacBook Pro. Продвинутая линейка макбуков делится по размерам диагонали — 13, 15 и 17 дюймов. По задумке маркетологов из Apple, диагональ в каком-то смысле определяет модель использования устройства, соответственно под нее подгоняется и начинка макбука (также не лишним будет сказать, что с ростом диагоналей экрана растет и его разрешение, что также подразумевает усиление аппаратной начинки).

Например, старшие модели Pro могут иметь внутри Intel Core i5 или Core i7, а не Core 2 Duo, как в более дешевых моделях. Также модели могут отличаться объемом оперативной памяти, типом и объемом жесткого диска или SSD (и их комбинации), типом графического адаптера nVidia GeForce 320M или GT 330M (и разным объемом видеопамяти), емкостью встроенной батареи и, конечно же, весом.

Вообще, модели — это достаточно условное понятие. Насколько я понял, с помощью онлайнового конфигуратора можно легко подобрать наиболее подходящее по характеристикам устройство. Вопрос в том, сколько это будет стоить.

Внимательно изучив сравнительные таблицы (www.apple.com/why-mac/compare/notebooks.html), я пришел к выводу, что мой выбор — MacBook Pro 13", причем именно базовая модель. При заявленной цене $1 199 (с налогами все $1 300) я получаю следующее: полностью алюминиевый ноутбук (да, относительно тяжелый, как для такой диагонали — около 2 кг, но более надежный, чем большинство пластиковых моделей) с 13,3-дюймовым экраном со светодиодной подсветкой и разрешением 1280x800 точек (кстати, экран имеет очень хорошую цветопередачу и хорошо подходит для работы с фото), процессором Intel Core 2 Duo с частотой 2,4 ГГц и оперативной памятью 4 ГБ, жесткий диск имеет емкость 250 ГБ. Есть еще оптический привод со щелевой загрузкой, но я им за полгода так ни разу и не воспользовался.



13-дюймовый MacBook Pro оказался для меня довольно сбалансированным и производительным вариантом для работы и отдыха

В целом получилась, на мой взгляд, очень сбалансированная модель. Производительности системы, судя по опыту друзей-дизайнеров, хватит и для работы с фотографиями (например, подключив ноутбук к большему экрану), и для несложного монтажа видео. Про просмотр кино, офисные задачи и тому подобное я вообще молчу. При этом компьютер достаточно мобильный: 2 кг веса и до 10 ч автономной работы с включенным Wi-Fi 802.11n (естественно, при минимальной подсветке экрана). И самое для меня главное — прочный. Мой предыдущий ноутбук известного азиатского бренда треснул в прямом смысле этого слова. Да так, что отремонтировать его было очень сложно.

Ну и последнее преимущество — операционная система MacOS X SnowLeopard. Более-менее обстоятельный рассказ о ней — материал отдельной статьи. Скажу только, что когда у меня случайно завис Проводник-Finder (да, на Маке такое тоже бывает), его перезагрузка заняла ровно секунду и никак не повлияла на другие процессы в системе.

Хочу как-нибудь сделать более подробный обзор модели, но боюсь, что в ближайшее время сделать этого не успею. Но как только сделаю, обязательно выложу на конкурс.

P. S. По поводу новых макбуков (new macbook) еще хочу сказать. Насколько я понял, модельный ряд обновляется раз в полгода. И то, что раньше было новым, пропадает с сайта и автоматически переносится в разряд «не новых» устройств. Не знаю, сколько мне еще радоваться статусу обладателя нового макбука. Но так ли это важно, если после выхода новой модели я не смогу обменять старую с небольшой (как для США) доплатой.

О файлообменниках замолвите слово. Часть 2, ближнесоседская

Марк АВРЕЛИЙ
avreliy@bigmir.net

Давным-давно, в конце прошлого года, автор проводил обзор файлообменников в украинском сегменте сети Интернет. Та статья оптимистически содержала в названии «часть 1», тем самым подразумевая, что в скором будущем должно последовать продолжение. Увы, «не все так сталося, як гадалося», и обещанной второй (да и третьей) части читатели не увидели. Пока не увидели. Автор наконец-то сподобился на создание второй части обзора и искренне надеется, что третью часть вам не придется ждать еще годик ☺ (хотя, согласно русской поговорке, обещанного три года ждут). В этой части — поход по файлообменным ресурсам Рунета.



ОДИН ВЗГЛЯД НАЗАД

Перед тем как отправиться в поход по российским сайтам, оглянемся еще раз на ресурсы родных краев. Что же изменилось за последний год, о чем автор забыл упомянуть в своей статье?

К сожалению (с одной стороны) и к счастью (с другой), не изменилось практически ничего. Ведущие файлообменники никуда не исчезли и продолжают радовать отечественных пользователей — это хорошо. Количество рекламы, которую они при этом демонстрируют, — это плохо. В остальном же все как и было.

В прошлой статье автор не упомянул два достойных внимания ресурса. Первый из них — *FileStore* (http://filestore.com.ua).

FILESTORE.COM.UA

Его основные характеристики таковы. Максимальный размер файла, который можно загрузить для последующего скачивания, составляет 750 МБ для незарегистрированных пользователей и 2 ГБ для зарегистрированных. Если использование файлообменника — это для вас не разовая акция, то есть смысл потратить время на регистрацию и завести себе учетную запись. В этом случае вы получаете возможность одновременного скачивания двух файлов, большую скорость загрузки, а также возможность загрузки файлов на сервер посредством FTP-протокола. Рекламу спонсоров придется смотреть в любом случае. Если же вам это ну очень не по душе, то к вашим услугам учетные записи категорий Prèmium и Master. Правда, за них придется выложить некоторую сумму денег. Так что решать вам. Более детально смотрите в разделе «Хостинг план» (http://filestore.com.ua/service.php) файлообменника.

Второй ресурс — это *«Экспресс-файлы»* (www.ex.ua), сервис обмена информацией, как они сами себя называют. Это сервис хранения, пересылки и обмена файлов с двумя способами использования.

Во-первых, сервисом можно пользоваться анонимно, при этом доступ к выложенной вами информации предоставляется только при наличии специального ключа доступа, который создатель объекта (то есть вы) получает при закачке. Ваши данные хранятся на серверах 30 дней с момента последнего доступа.

Во-вторых, зарегистрировавшись, вы получаете практически все те же возможности, которые были на небезызвестном «Инфосторе», — то есть группировку информации по разделам и все остальное. Создатели нового ресурса планируют избежать повторения судьбы своего предшественника. Поэтому они реагируют на требования правообладателей о размещении информации, защищаемой авторским правом (даже раздел специальный для этого завели (www.ex.ua/view/48606?r=1), пытаются модерировать загружаемую информацию и т. п. А эти действия очень и очень нетипичны для подобных сайтов в Украине.

ДЕЛА РОССИЙСКИЕ

Яндекс

Яндекс-Народ (http://narod.yandex.ru). Среди множества сервисов, предоставляемых компанией «Яндекс», нашлось место для сервисов создания и бесплатного хостинга файлов, а также хранения файлов пользователей. Правда, для того чтобы заливать туда файлы, необходимо завести аккаунт на «Яндексе» — анонимно воспользоваться услугой файлообменника не удастся. Так что для одноразового хранения файлов эта площадка вам вряд ли подойдет.

Что же предлагается пользователям? В первую очередь поинтересуемся, файлы каких объемов и в каком количестве можно загрузить. По утверждению компании, общее число хранимых файлов не ограничивается. Максимальный размер файла, который можно загрузить на обменник, составляет 5 ГБ (как указано в скобках — примерный размер одного DVD-диска). Есть возможность загружать несколько файлов неограниченного размера одновременно, однако при этом максимальный размер каждого не должен превышать уже 2 ГБ. Отдельно отмечается, что сервис корректно обрабатывает кириллические названия файлов.

Второе, что нас интересует, — это длительность хранения файлов. Срок хранения составляет 90 дней с момента загрузки файла на сервис, каждое скачивание автоматически продлевает его на 45 дней. Хранение файлов, которые долго не скачивают, можно продлить в ручном режиме на те же 45 дней. Правда, эта возможность действует только для файлов, до удаления которых остается менее 45 суток. Что радует — так это наличие уведомлений о приближении периода удаления файлов, которые отправляются пользователю на адрес электронной почты за семь, три и один день до наступления дня «У». Правда, эти уведомления высылают на почтовый адрес аккаунта «Яндекса», так что если это не ваш основной ящик и у вас не настроена переадресация, не забывайте периодически проверять состояние своих загруженных файлов.

Из дополнительных возможностей можно отметить защиту файла паролем, антивирусную проверку и отправку ссылки на загруженный файл по указанным e-mail-адресам. К сожалению, есть и недостатки, к которым (по мнению автора) относятся отсутствие каталога и поиска по файлам, а также невозможность скачивания более одного файла одновременно либо одного файла в несколько потоков. Кстати, хотя сервис и поддерживает докачку файлов при использовании менеджера загрузок, однако корректную работу гарантирует только при использовании программы Download Manager. С чего бы это?

При скачивании требуется ввести код, подтверждающий то, что файл скачивается человеком, а не роботом. Если вас это раздражает — установите себе программку «Яндекс-Бар».

Да, и самое главное — реклама. Ее мало и она не раздражает. В общем, очень даже неплохой сервис обмена файлами.



WebFile.Ru (http://webfile.ru). На роль полноценного файлообменника этот ресурс претендовать не сможет, да и не старается. Создатели позиционируют его как онлайновую флешку. Правда, пользователям, избалованным объемами обычных флешек, может показаться уж очень маленьким максимальный размер файла, который можно загрузить на сервер, — всего 350 МБ. Не густо, как по современным меркам. Все необходимые действия по загрузке и скачиванию файлов можно выполнять и без регистрации. Последняя необходима, если вам нужны дополнительные возможности в виде списка загруженных файлов, управления ими (удаление и продление срока хранения), требуется статистика скачиваний. Также при условии регистрации вы получаете код для размещения ссылки на файл в своем блоге или на сайте.

Что касается срока хранения, то файлы, которые не скачивают, хранятся в течение семи дней. Естественно, каждое скачивание продлевает срок хранения. Из дополнительного — возможность установить пароль на скачивание файла.

Резюмируем: WebFile.Ru — обменник с минимальным набором функций. Подойдет нетребовательным пользователям, основная цель которых — нечастый обмен файлами с друзьями и знакомыми. Собственно, общее количество хранимых файлов (чуть более 700 тыс.) говорит само за себя.

OnlineDisk

OnlineDisk (www.onlinedisk.ru). Еще один сервис с минималистическими возможностями. Поэтому о нем вкратце. Максимальный размер загружаемого файла составляет 100 МБ. Несмотря на утверждение на титульной странице ресурса о том, что время хранения файлов неограниченно, в ответах на вопросы уточняется, что так хранятся только изображения, загружаемые отдельным способом, а для файлов остальных типов срок хранения составляет 60 суток с момента последнего скачивания. Каталог файлов и система поиска отсутствуют, дополнительно предлагается только возможность защиты скачивания файла паролем. В общем, для одноразового (или нечастого) использования пригоден. В противном случае следует искать более подходящий вариант.



Файлы@Mail.Ru (http://files.mail.ru). И еще один крупный портал Рунета предоставляет пользователям услугу по хранению и обмену файлами. Без регистрации у вас есть возможность загрузить за один раз до 20 файлов суммарным объемом до 100 МБ. Под регистрацией понимается наличие учетной записи на портале Mail.Ru (http://mail.ru). Если у вас она есть, то тем самым вам гарантируется загрузка файлов до 1 ГБ и хранение до 10 ГБ информации. При этом сервис поддерживает сортировку файлов по папкам определенного типа. В частности, выделяют следующие папки: *Загруженные, Отправленные, Полученные, Удаленные* и *Избранное*. Так вот, ограничение на 10 ГБ относится только к папке *Загруженные*. Объем информации, хранимой в других папках, не лимитирован. В папку *Загруженные* попадают те файлы, которые пользователи загрузили на сервис, но пока еще никому не отправили. Если вы хотите поделиться загруженным файлом либо со всем ми-

ром, либо с узким кругом пользователей, вам необходимо выполнить отправку файлов. После этого они будут перемещены в *Отправленные*, а на адрес вашей электронной почты высылается письмо, которое содержит 6-символьный код (именно его нужно знать другим пользователям, чтобы скачать файл), ссылку на отправленный пакет файлов и ссылку для его удаления. За один раз можно отправить до 20 файлов.

Срок хранения файла в любой из папок составляет 30 дней с момента его получения, загрузки или отправки. После этого файлы перемещаются в папку *Удаленные*, откуда их можно восстановить до истечения семи дней. После этого они удаляются уже окончательно.

Ах, да, чуть не забыл. Для тех, кому упомянутых возможностей маловато, предлагаются расширенные. Правда, уже не за бесплатно. При наличии желания и лишних долларов можно подключить услугу «Суперфайл» (http://files.mail.ru/sms-services#service11), которая позволяет продлить срок хранения файла до одного года (всего лишь за 1 у. е. для одного файла) либо стать на два месяца VIP-пользователем (http://files.mail.ru/sms-services#service1) всего лишь за 2 у. е. Полученный статус позволяет увеличить объем хранимых файлов до 20 ГБ, а срок хранения — до двух месяцев.

ifolder

iFolder.Ru (http://ifolder.ru) — один из наиболее известных файлообменников Рунета от компании AGAVA (http://agava.ru). Предоставляемые услуги делятся на бесплатные и платные. Бесплатные услуги реально получить даже без регистрации. В этом случае можно закачать на сервер файл размером до 500 МБ, установить пароль на скачивание файла, а также скачать бесплатно любой файл. Регистрация расширит их, предоставив доступ к управлению загруженными файлами, а также возможность загрузки файлов по FTP и с удаленного сервера.

Срок хранения файла на сервере составляет 30 дней для файлов размером до 50 МБ и 14 дней — для больших файлов. Скачивание файла автоматически продлевает этот период. По его истечении файл помещается в архив. Если за две недели с этого момента файл никто не скачивал и владелец не восстановил файл из архива, то он удаляется безвозвратно. Поэтому для наиболее важных для вас файлов желательно отслеживать наступление момента удаления. Радует наличие рассылки уведомлений об истечении срока хранения файлов, которые высылаются на указанный при регистрации адрес электронной почты за несколько дней (сначала за семь, потом за три и за один) до перемещения файла в архив.

Ссылка на скачивание файла действительна в течение 72 часов с момента ее получения. Этого времени обычно хватает для загрузки файла, в противном случае можно получить новую ссылку и заменить ею старую в менеджере загрузок.

Данный сервис имеет четко выраженное ориентирование на российских пользователей. Это проявляется в том, что установлено дневное ограничение на трафик отдачи каждого файла, и если зарубежный трафик превышает российский, то для скачивания файла придется посмотреть рекламу спонсоров ресурса (либо, если вам не хочется этого делать, можно купить на месяц услугу «без рекламы»). Кстати, о рекламе. Ее достаточно много. По умолчанию на каждой странице присутствует несколько баннеров, однако со временем на них просто не обращаешь внимания. Более того, довольно часто компания-владелец размещает заказанную рекламу как фон страницы с файлами, что уже раздражает больше. Однако все-таки качество и количество возможностей перевешивают этот недостаток.

RapidShare.ru

Rapidshare.Ru (http://rapidshare.ru). Хотя в названии сервиса и встречается слово «rapidshare», но кроме этого он не имеет ничего общего со своим иностранным однофамильцем. Традиционно пользоваться сервисом можно и анонимно, но если он вам понравится, то имеет смысл завести себе аккаунт.

Загружать на сервер можно файлы объемом до 1,5 ГБ, при этом есть возможность сразу же при загрузке упаковать файл в архив типа RAR и установить пароль. Для скачивания файла необходимо знать его код, который должен сообщить тот пользователь, который загрузил файл на сервер, либо можно воспользоваться системой поиска (с учетом категорий). При этом если у вас есть VIP-баланс, то можно сразу получить ссылку на скачивание, в противном случае придется подождать 30 секунд. Также при бесплатном скачивании действуют ограничения по скорости и допускается только одно подключение с одного IP-адреса (так что качать в несколько потоков в менеджере загрузок не выйдет). Полученная ссылка действительна в течение 12 часов с момента ее получения, по истечении этого времени (если его не хватило для скачивания файла) необходимо повторить процесс получения ссылки.

Хранятся загруженные файлы на сервере 35 дней. Срок хранения продлевается автоматически при частых скачиваниях. Также его можно продлить вручную любое число раз.

Одним из отличий от уже рассмотренных сервисов можно считать наличие специального ПО Rapidshare.Ru Web Drive, которое реально загрузить с сервера (http://rapidshare.ru/rssoftware.php). Установив эту программу на свой компьютер, пользователь может загружать файлы на сервер в пакетном режиме, получать доступ к статистике своих загруженных файлов, да и к самим файлам, непосредственно из Проводника.

ПОДВОДЯ ИТОГИ

Пожалуй, на сегодня хватит. Автор понимает, что, возможно, в поле его зрения попали далеко не все файлообменные сервисы российского сегмента Всемирной паутины. Однако среди рассмотренных ресурсов наверняка можно найти то, что подойдет именно вам.

Если сравнивать ситуацию в украинском и российском сегментах Сети, то (как кажется автору) дело немного лучше у наших северных соседей — и возможностей предоставляют больше, и рекламы демонстрируют поменьше. Хотя... Все относительно.

ВМЕСТО ПОСЛЕСЛОВИЯ

В последнее время автор, устав от рекламы, установил в своем «огненном» браузере плагин AdBlock Plus (https://addons.mozilla.org/ru/firefox/addon/1865/), который прекрасно справляется с задачей блокировки нежелательных рекламных окон и баннеров. Особенно это заметно при работе с файлообменными сервисами.

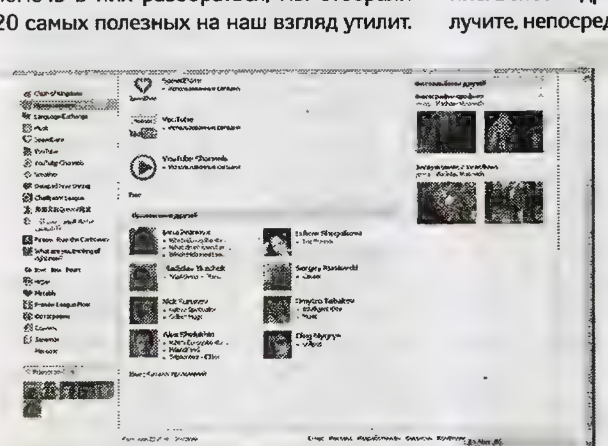
Выжми из Facebook все!

Сергей ПОТАПЕНКО
potapenko@hi-tech.ua

Чтобы выжать из социальных сетей дополнительные возможности, совсем не обязательно устанавливать на свой ПК множество сторонних утилит — «внутри» самих ресурсов есть немало полезных приложений. В этой статье мы отобрали 20 самых полезных приложений для популярной сети Facebook, чтобы помочь вам сориентироваться во всем многообразии этого ресурса.

Наметившаяся в последние несколько лет тенденция роста популярности казуальных игр постепенно получает новое направление. Так как активность пользователей в социальных сетях возрастает, многие разработчики активно взялись писать различные веб-приложения для «Одноклассников», «ВКонтакте» и прочих сообществ. Немало из них существенно облегчают социальную жизнь пользователей и общение в Интернете, а также бывают весьма полезны в других сферах онлайновой деятельности. Собственно, именно рост числа подобных сервисов и заставил нас копнуть поглубже и посмотреть, что же они нам предлагают.

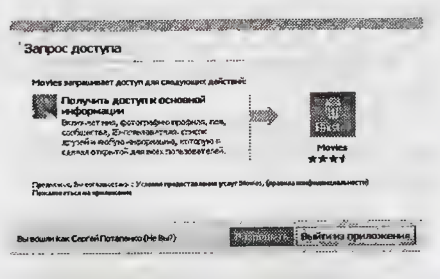
Справедливости ради стоит отметить, что большинство приложений, «привинченных» к социальным сетям Рунета, являются игровыми. Поэтому с точки зрения обилия полезных утилит стоит рассмотреть западную социальную сеть Facebook, поскольку ее платформа как раз изначально была заточена под создание сторонних приложений. Тем более что после появления локализированного интерфейса «Фейсбук» стал достаточно популярен среди русскоязычных пользователей. Приложений в этой сети довольно много, и чтобы помочь в них разобраться, мы отобрали 20 самых полезных на наш взгляд утилит.



Подключенные к вашей учетной записи приложения можно запустить прямо на панели навигации в левой части окна

ВСЕ ПО ПОЛОЧКАМ

Чтобы перейти к списку подключенных к вашей учетной записи приложений, воспользуйтесь одноименным пунктом на навигационной панели в левой части главной страницы аккаунта. Полный их список доступен по ссылке *Каталог приложений*. Все приложения отсортированы по категориям, кроме того, работает поиск по ключевым словам. При переходе к каждой категории выдается список наиболее интересных приложений этого типа, а также фильтры для отображения: популярные, недавно добавленные и все. При наведении курсора мыши на иконку приложения появится его краткое описание. Более подробную информацию вы получите, непосредственно зайдя в приложение. Здесь же вы сможете посмотреть, кто из ваших друзей использует это приложение, а также почитать комментарии других пользователей.



При подключении приложение, как правило, запрашивает доступ к информации вашей учетной записи

Чтобы подключить утилиту к учетной записи, нажмите на кнопку *Перейти к приложению*. Каждое приложение запрашивает доступ к определенной информации вашего аккаунта — ID пользователя, списку друзей и т. д. Выбор прост — либо разрешить приложению доступ к этим данным и начать использовать его, либо же покинуть программу.

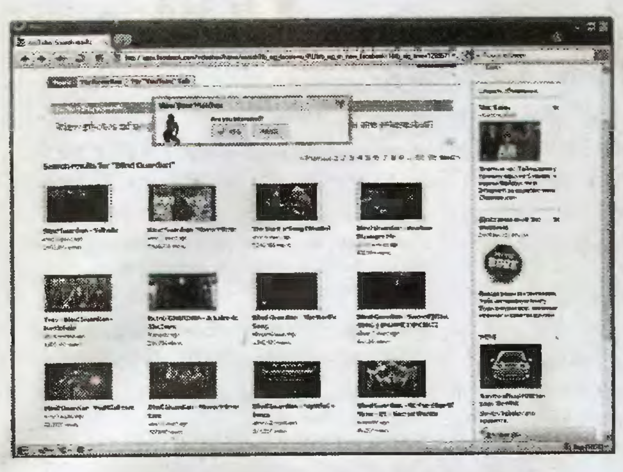
ПОЛНАЯ СОЦИАЛЬНОСТЬ

Если помимо учетной записи на Facebook вы зарегистрированы на других вебдванольных ресурсах, воспользуйтесь приложениями, которые значительно облегчат отслеживание вашей социальной активности. Так, например, управлять аккаунтом социальной сети MySpace через учетную запись Facebook позволяет одноименная утилита. Привязать свой профайл в профессиональной рабочей сети на отдельную закладку «Фейсбука» позволит My LinkedIn Profile. Для синхронизации записей из «Твитера» и ЖЖ предусмотрены утилиты Twitter и LiveJournal. Что же касается соцсетей, наиболее популярных в Рунете, то, увы, ситуация тут обстоит довольно печально — приложений для их интеграции пока нет.

Целый ряд приложений «заточен» под работу с популярным сервисом видеохостинга YouTube. Так, просматривать ролики и постить их на Facebook позволяет одноименное приложение. Утилита YouTube Channels разрешает полностью синхронизировать с Facebook свой канал на «трубе», а также следить за лентами, на которые вы подписаны. Не забыт и популярный на Западе сервис Vimeo — для работы с ним предусмотрено одноименное приложение.

Если вы используете сервисы онлайновых фотоальбомов, можно подключить к своему аккаунту и их. Так, пользователи Google Picasa имеют возможность привязать учетную запись этого сервиса к Facebook с помощью приложения Picasa Photos — фотографии, выкладываемые в одной из служб, автоматически появляются в другой. То же самое происходит и с комментариями других пользователей к вашим изображениям. Аналогичные приложения имеются и для сервиса Flickr — например, My Flickr.





Хотите серфить по YouTube прямо в окне Facebook — воспользуйтесь одноименным приложением

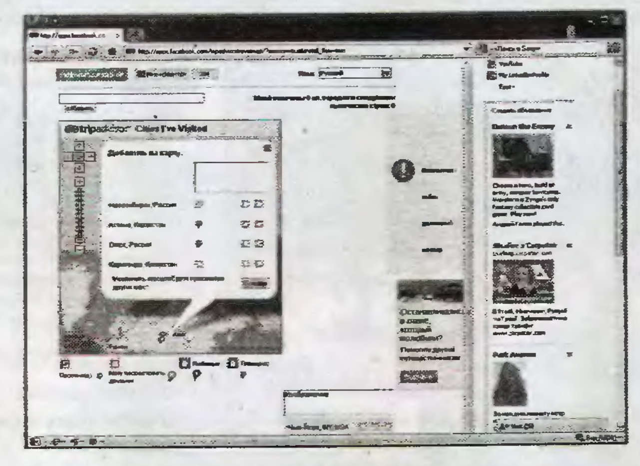
Собственно, объединить все аккаунты социальных ресурсов можно и в одном приложении — в списке Facebook имеются и такие. Например, утилиты Digsby, Socialite, Yoono позволяют агрегировать учетные записи MySpace, LinkedIn, Twitter, YouTube и других ресурсов. Однако все эти приложения необходимо устанавливать на свой ПК, кроме того, они поддерживают работу лишь с западными соцсетями.

ПОДЕЛИСЬ С ДРУЗЬЯМИ

Приложения на Facebook также позволяют нестандартно взаимодействовать с друзьями и другими пользователями сервиса. Например, достаточно интересным является приложение TripAdvisor, позволяющее указывать на интерактивной карте посещенные вами места и постить путевые заметки на стену. Также оно разрешает советовать своим друзьям лучшие города и направления для поездок. Кстати, подобных геотеггинговых приложений в Facebook достаточно много — Travel Brain, Where I've Been, TravBuddy и т. д. А утилита AlterGeo позволяет смотреть, где сейчас друзья, назначать с ними встречи и знакомиться с людьми поблизости.

Кстати, что касается знакомства с новыми людьми. На Facebook есть приложения — аналоги сайтов знакомств, например Datepad Free Dating или SpeedDate. Последнее как раз и привязано к одному из англоязычных дейтинг-ресурсов. Единственное, что омрачает использование таких приложений — для полноценного общения придется пройти процесс платной регистрации.

Кстати, новых друзей можно завести и по схожести интересов. Ну скажите, кто же не любит кино? Поделитесь своими впечатлениями о последней ленте или расскажите, что бы вы хотели посмотреть — это можно сделать с помощью приложения Movies от популярного социального кинoресурса Flixster (www.flixster.com). А если вы меломан, делитесь своими музыкальными предпочтениями с друзьями с помощью Music от iLike. Показать «вкусные» ролики и фотографии позволит приложение RockYou Live.



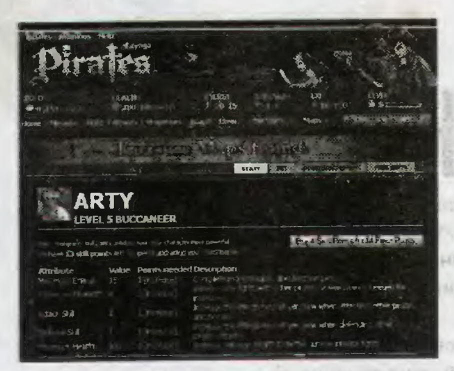
Расскажите своим друзьям о том, где вы побывали

УЧИ МАТЧАСТЬ!

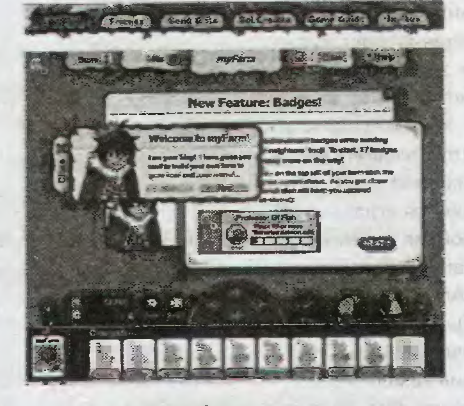
Собственно, некоторые приложения Facebook могут приносить вполне реальную пользу. В качестве яркого пример таких утилит можно привести Language Exchange. Это приложение позволяет обучаться иностранным языкам «по обмену». Хотите подтянуть свой английский (немецкий, французский, испанский, китайский и т. д., нужное подчеркнуть ☺) — найдите носителя языка, интересующегося изучением русского или украинского, и производите обмен знаниями. Ведь как лучше изучать иностранный язык, если не в процессе общения!

ВРЕМЯ ИГР

Ну и, конечно же, какая социальная сеть без развлечений! Собственно, львиная доля приложений как раз и составляет всяческие забавные тесты, опросники,



Играя на Facebook, вы можете стать грозным пиратом...



...или мирным фермером

головоломки и игры, игры, игры! Покопавшись по каталогу приложений, каждый игроман наверняка найдет свое. Любителям стратегий можно порекомендовать мистическую сагу о противостоянии людей, вампиров и еще кучи всякой нечисти Reign of Darkness, исторический варгейм Supremacy 1914 или древнекитайский боевичок Clash of Kingdoms. Те же, кому по душе RPG-шное раскачивание своего персонажа, могут попробовать себя в роли отвязного пирата в Pirates: Rule the Caribbean! Фанатам экономических игр наверняка придутся по вкусу строительство собственной фермы в Farm Country, симулятор ресторанного бизнеса Restaurant City или «игра в больничку» Simply Hospital. Так что занятие для того, чтобы убить время, вам обеспечено! ☺



Всеукраинский еженедельник «МОЙ КОМПЬЮТЕР» №3
01.02.2011 г.

Интернет: www.ht.ua/pro/mk
E-mail: info@mycomputer.ua
Для писем: Украина, 03005, г. Киев-5, а/я 5
Подписной индекс в каталоге «Укрпошта» – 35327

Издатель: © Издательский дом СофтПресс
Издатели: Эллина Шнурко-Табакова, Михаил Литвинюк
Редакционный директор: Владимир Табаков
Шеф-редактор: Владислав Ткачук
Редакторы: Владислав Миронович, Сергей Потапенко, Татьяна Фисенко
Ответственный секретарь: Анна Балановская
Производство: Дмитрий Берестян, Иван Таран, Олег Чернявский
Директор по маркетингу и рекламе: Евгений Шнурко
Маркетинг, распространение: Ирина Савиченко, Екатерина Островская
Руководитель отдела рекламы: Нина Вертебная
Региональные представительства:
Днепропетровск: Игорь Малахов, тел.: (056) 744-77-36, e-mail: malahov@mercury.dp.ua
Донецк: Begemot Systems, Олег Калашник, тел.: (062) 312-55-49, факс: (062) 304-41-58, e-mail: kalashnik@hi-tech.ua
Львов: Андрей Мандич, тел.: (067) 799-51-53, e-mail: mandych@mail.lviv.ua

Тираж – 20 500 экземпляров
Цена договорная

Издание зарегистрировано Министерством юстиции Украины. Свидетельство о государственной регистрации печатного средства массовой информации КВ-№-14436-3407ПР
Адрес редакции и издателя: г. Киев, ул. Героев Севастополя, 10
телефон: 585-82-82 (многоканальный)
факс: (044) 585-82-85

Отпечатано: ООО «Полиграфцентр», 04080, Украина, г. Киев, ул. Фрунзе, 86

Реклама в номере


S330D


S530D


S730


S550